

第33期 第2四半期 事業報告書

2025.4.1～2025.9.30



日本
SOFTWARE

株式会社日本ソフトウェア

株主の皆様へ

第33期第2四半期の概要および今後の方針・展望

第33期第2四半期においては、コンシューマ事業において複数のタイトルを展開いたしました。旅をテーマにしたアドベンチャーゲーム「風雨来記」シリーズの最新作であり、三重県を舞台とした『風雨来記5』、オカルト雑誌のルポライターとなり、自身にかけられた呪いの謎に挑むホラーアドベンチャー『連呪』を発売いたしました。

また、海外グループ会社である NIS America, Inc. からは、『CLADUN X3(邦題:クラシックダンジョンX3)』を発売いたしました。

さらに、コンシューマ版の発売と同時に Steam をはじめとする PC プラットフォームでの配信が行えるよう、ラインナップおよび開発体制の見直しを継続的に進めております。今後も、より多くのお客様に弊社タイトルをお楽しみいただけるよう、提供プラットフォームの拡充とともに、日本・北米・欧州・アジア地域における販路の拡大に努めてまいります。

新たなマーケティング施策として、自社メディアを通じて、当社の新作ラインナップや最新情報をお届けするオンライン発表会「日本一ソフトウェア Untitled//」を、2025年3月および9月の2回にわたり開催いたしました。両配信ともに10万人以上の視聴を記録し、当社タイトルの魅力を効果的に発信することができました。今後も、定期的な開催を視野に入れてまいります。

また、2025年7月には任天堂株式会社から配信された「Nintendo Direct」にて、2026年7月30日発売予定の生活シミュレーションゲーム『ほの暮らしの庭』を発表する機会をいただきました。発売まで1年以上の期間を設けた異例の早期発表ではありますが、お客様との継続的なコミュニケーションを重視し、長期的なプロモーション活動を通じて販売促進を図ってまいります。

これらの取り組みは、当社IPの価値最大化を目的としたものであり、今後も中長期的な視点から付加価値の創出に努めてまいります。

代表取締役社長
猿橋 健蔵



目指すものの「美しさ」

美しくありたい。当社ではあるべき企業の「美しさ」を以下のように考えました。

【目的（存在意義）】

日本一ソフトウェアは、継続企業として繁栄し、商品・サービスを通じて社会に貢献する。

【使命】

目的を達成するために、人を創り、育てる。

【社員として大切にすること】

未来ある社員として「心技体」のバランスを大切にする。

一、心

人間力を身につけること。

主体性を持つこと、継続力を身に付けること、他人を思いやること、感謝の心を持つこと。

それによって責任感が沸き、自信と信頼を得ることができる。

一、技

技術力を身に付けること。

常に学び続けること、果敢に冒險・挑戦すること、結果を素直に、そして謙虚に受け入れること。

それによって、社会に貢献するための手段を得ることができる。

一、体

健康な身体を保ち続けること。

健康管理に気を遣うこと。自らを律し、良い生活習慣を守ること。

自分自身を大切にすること。

それによって、継続して社会人としての責任を果たすことができる。

そして、その成果を享受することができる。

【良い人生をおくるために大切にすること】

周りの環境を自ら構築することは各自の責任である。

一、職場環境を豊かにする。

5S(整理、整頓、清掃、清潔、しつけ)、報連相を徹底する。

挨拶、笑顔、思いやり、感謝にあふれた職場を自ら創る。

職場環境を豊かにすることで物質的な豊かさを実現する。

一、家庭環境を豊かにする。

家族を大切にし、愛情と信頼に満ちあふれた家庭を創る。

家庭環境を豊かにすることで精神的な豊かさを実現する。

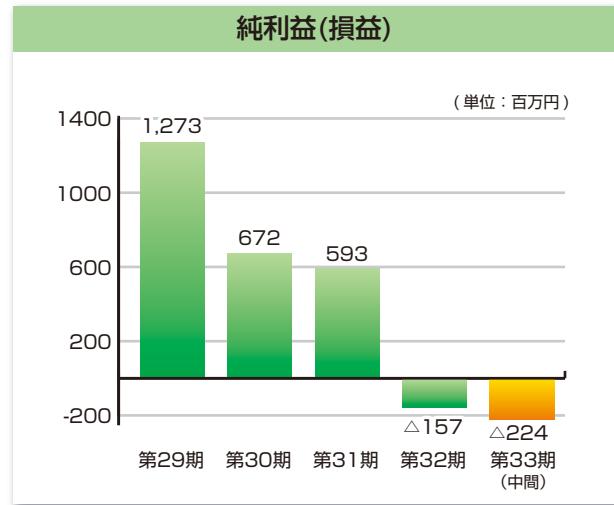
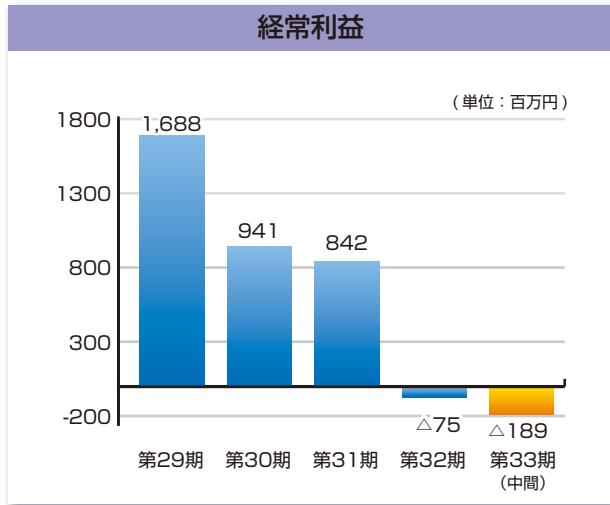
一、地域社会を豊かにする。

地域社会に支えられていることを理解し、貢献する。

人との出会いが人を成長させる。

地域社会を豊かにすることで職場と家庭の安全を実現する。

連結財務ハイライト



連結財務諸表（要旨）

第2四半期連結貸借対照表

[単位：千円]

科目	期別	前連結会計年度 令和7年3月31日	当連結会計年度 令和7年9月30日
【資産の部】			
I 流動資産		6,868,170	7,524,738
II 固定資産			
有形固定資産		2,231,723	2,337,380
無形固定資産		39,628	35,290
投資その他資産		2,014,675	1,305,875
固定資産合計		4,286,027	3,678,546
資産合計		11,154,198	11,203,285
【負債の部】			
I 流動負債		1,967,302	2,134,852
II 固定負債		1,318,711	1,433,827
負債合計		3,286,014	3,568,679
【純資産の部】			
I 株主資本			
①資本金		568,702	568,702
②資本剰余金		558,702	558,702
③利益剰余金		5,562,240	5,312,294
④自己株式		△ 56,349	△ 56,349
株主資本合計		6,633,296	6,383,350
II その他の包括利益累計額			
①その他有価証券評価差額金		△ 33,972	△ 2,647
②為替換算調整勘定		1,160,279	1,142,406
その他の包括利益累計額合計		1,126,306	1,139,759
新株予約権		108,581	111,496
純資産合計		7,868,184	7,634,605
負債純資産合計		11,154,198	11,203,285

第2四半期連結損益計算書

[単位：千円]

科目	期別	前中間連結会計年度 (自 令和6年4月1日 至 令和6年9月30日)	当中間連結会計年度 (自 令和7年4月1日 至 令和7年9月30日)
I 売上高		2,447,564	1,244,232
II 売上原価		1,463,108	607,154
売上総利益		984,455	637,077
III 販売費及び一般管理費		1,190,412	959,361
営業利益又は営業損失 (△)		△ 205,956	△ 322,283
IV 営業外収益		103,382	140,895
V 営業外費用		34,301	7,636
経常利益又は経常損失 (△)		△ 136,876	△ 189,024
VI 特別利益		708	966
VII 特別損失		-	11,984
税金等調整前当期純利益又は純損失 (△)		△ 136,167	△ 200,041
法人税等		35,688	24,602
当期純利益又は純損失 (△)		△ 171,856	△ 224,644

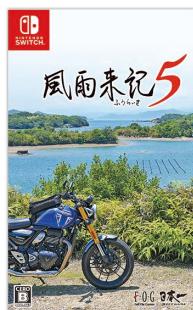
第2四半期連結キャッシュ・フロー計算書

[単位：千円]

科目	期別	前中間連結会計年度 (自 令和6年4月1日 至 令和6年9月30日)	当中間連結会計年度 (自 令和7年4月1日 至 令和7年9月30日)
I 営業活動によるキャッシュ・フロー		△ 284,080	△ 305,704
II 投資活動によるキャッシュ・フロー		△ 82,884	△ 1,484,266
III 財務活動によるキャッシュ・フロー		231,275	290,203
IV 現金及び現金同等物に係る換算差額		△ 185,769	△ 44,078
V 現金及び現金同等物の増減額 (△は減少)		△ 321,458	△ 1,543,846
VI 現金及び現金同等物の期首残高		4,603,028	5,195,499
VII 現金及び現金同等物の期末残高		4,281,569	3,651,652

当第2四半期までの取り組み

Nintendo Switch™、PlayStation®5、PlayStation®4発売ソフトやSteam®配信、その他取り組みをご紹介いたします。



風雨来記5

2025年7月31日発売
Nintendo Switch / PlayStation 5 / PlayStation 4

風雨来記シリーズの最新作。今作は三重県が舞台となり、100か所以上のスポットが登場します。これまでのシリーズ作品同様、主人公はルポライターとして、日中はバイクでツーリングをしながら各所を巡り、夜は記事を書いてコンペに投稿しながら、プレイヤーは自由に各スポットを巡ることができます。【開発責任者コメント：戸田 佳彦】

一人で旅を楽しむ、出会った女性との旅を楽しむ、グルメを楽しむなどプレイヤーによって様々な楽しみ方が体験できるゲームです。シリーズの楽しさそのままに、三重県の魅力を詰め込んだ一作となっています。【開発責任者コメント：戸田 佳彦】



連呪

2025年8月28日発売
Nintendo Switch / PlayStation 5 / PlayStation 4

「あなたは呪われました」

本作は各地にある心霊スポットを巡りながら、そこで出会う恐怖体験やその地に眠る謎をテーマにしたホラーアドベンチャーゲームです。プレイヤーはオカルトWeb雑誌のライター「九十九隼人」となり、呪いに抗いながら心霊スポットを探索していきます。スマートフォンのカメラアプリと懐中電灯を駆使し心霊現象の証拠を撮影、記事として投稿しつつ物語の核心に迫っていきます。

プレイヤーの選択が生存と真相解明に直結する、臨場感あふれる恐怖体験をお楽しみいただけます。

【開発責任者コメント：山下 亮介】

Steam® 北米・欧州での事業展開

Nintendo Switch、PlayStation 5向けに発売した『ファントム・ブレイブ 幽霊船団と消えた英雄』、『クラシックダンジョンX3』の2タイトルをPC (Steam) 版にて配信開始いたしました。

今後もさまざまなタイトルの配信を予定しておりますので、続報にご期待ください。



プリニークラブ

オフィシャルショップ兼トレーディングカードゲーム (TCG) ショップです。

TCGの販売・買取・大会運営を行うとともに、プリニーをはじめとする当社製品のグッズを取り揃えております。

カード対戦やイベントを通じて、お客様との交流をより深めております。





？？？粹

「こころ粹」事業は、日本製を普及させることで日本の産業復活を目的に立ち上げたECサイトです。

現在、全国各地の日本製品をおよそ950品目を販売しており、出品事業者および購入者の拡大に努めています。

出品料は無料ですので、株主の皆様におかれましても心当たりの会社や商品をご紹介していただければ幸いです。



<https://kokoro-iki.jp/store/>

日本人の美的感覚、質に対するこだわり

わたしたちは、日常の何気ない風景から使う人の気持ちを慮り、心のこもったものづくりを続けてきました。その奥にあるのは、「おもてなし」のような繊細な精神や、物事を突き詰める探究心、あるいは純真で謙虚な生活態度など、日本人が持つ本質に起因するのではないかでしょうか。そんな商品は、安心・快適・高品質を実現し、生活を豊かにします。

ここ数年、わたしたちの「心」や「歴史が宿った Made in JAPAN」だけを重ねた EC モールです。

こう祥は、いじこじこうの「心」トキ祥」が相うと、Made in JAPAN だけを集めたEC ポールです。



地域での取り組み

各務原市の新小学1年生の皆様へ、「魔界戦記ディスガイア」シリーズに登場するキャラクター「ブリニー」の防犯ブザーをお配りしております。また、同市内の公共施設にネーミングライツ（施設命名権）として、同じく「ブリニー」の名前を冠した名称をつけていただく等、地域と密接にかかわる取り組みを行っております。

そのほか、全国エンタメまつり実行委員会として、ゲームの試遊や物販、ステージイベントやグルメを展開する屋外ゲームイベント「全国エンタメまつり」の企画・運営に携わっております。



ブリードー防犯ブザー



ネーミングライツ



全国エンタメまつり



8

当第3四半期以降のタイトル

凶乱マカイズム

2026年1月29日発売予定

Nintendo Switch
Nintendo Switch 2
PlayStation 5



本作は多くの魔物が群雄割拠する「魔界」を、様々な武器やアクションを使用して探索していくアクションRPGです。

プレイヤーは傭兵として魔王の依頼を受け謀反を起こした家臣たちから「始煌プリン」を取り戻すために戦います。

手軽に使って派手な見た目や大威力、広範囲の「技」や「奥義」で簡単に派手なアクションができる、複数の育成システムを利用した強化でアクションゲームが苦手な人でも手軽に遊べるゲームを目指しました。【開発責任者コメント：美濃羽 俊介】



ほの暮らしの庭

2026年7月30日発売予定

Nintendo Switch
Nintendo Switch 2
PlayStation 5
Steam



本作は日本の山間にある『彼ヶ津村（かがつむら）』を舞台に、田舎ならではの暮らしを楽しめる生活シミュレーションです。

広い庭での野菜作り、家畜の飼育、森での狩り、村人との交流など、プレイヤーがそれぞれ自分らしい生活ができるゲームとなっていきます。【開発責任者コメント：勝又美桜】



会社概要

■設立年月日 1993年7月12日

■本社 〒504-0903 岐阜県各務原市蘇原月丘町3丁目17番 TEL: 058-371-7275

■役員構成

取締役会長	北角 浩一
代表取締役社長	猿橋 健蔵
取締役開発部長	多々内 良則
取締役	平岡 三知
取締役	後藤 昭人
常勤監査役	清水 俊朗
監査役	脇田 昌也
監査役	服部 賢二

■連結子会社

NIS America,Inc.	(米国カリフォルニア州)
株式会社STUDIO ToOeuf	(岐阜県各務原市)
Nippon Ichi Software Vietnam Co.,Ltd.	(ベトナム社会主义共和国)
株式会社楽しみチーム	(岐阜県各務原市)
株式会社システムソフト・ベータ	(福岡県福岡市)
株式会社名古屋グラフィックスタジオ	(愛知県名古屋市)

■株式の状況

発行可能株式数 13,600,000株

発行済株式数 5,151,100株

■事業の内容

コンピュータソフトウェアの開発・製造・販売

■業種別分類 / コード 情報・通信 / 3851

■銘柄略称 日本-S

■資本金 568,702,576円

■従業員数 189名 (連結)

大株主

株主名	持株数 (株)	持株比率 (%)
有限会社ローゼンクイーン商会	2,343,400	46.3
INTERTRUST TRUSTEES(CAYMAN)LIMITED AS TRUSTEE OF THE UBIQUITOUS MASTER SERIES TRUST MELCO GROUP MASTER FUND (常任代理人 立花証券株式会社)	391,300	7.7
株式会社SBI証券	306,991	6.1
仙石 丈晴	113,200	2.2
INTERACTIVE BROKERS LLC (常任代理人 インタラクティブ プロカーズ証券株式会社)	107,700	2.1

※当社は自己株式90,856株を保有しております。持ち株比率は、自己株式を除いて算出しております。

(2025年9月30日現在)

株主メモ・WEB サイトのご案内

- 上場証券取引所 東京証券取引所
- 事業年度 毎年4月1日から翌年3月31日まで
- 期末配当金受領株主確定日 毎年3月31日
- 中間配当金受領株主確定日 每年9月30日
- 定時株主総会 每年事業年度末日の翌日から3ヶ月以内
- 公告掲載方法 電子公告とします。(https://nippon1.co.jp)
ただし、事故その他やむを得ない事由によって公告をすることができない場合は、日本経済新聞に掲載いたします。
- 株主名簿管理人 東京都千代田区丸の内一丁目4番1号 三井住友信託銀行株式会社
- 事務取扱場所 愛知県名古屋市中区栄三丁目15番33号 三井住友信託銀行株式会社 証券代行部
- 郵便物送付先 〒168-0063 東京都杉並区和泉二丁目8番4号 三井住友信託銀行株式会社 証券代行部
(電話照会先) TEL:0120-782-031(フリーダイヤル)
- 住所変更、配当金受取方法の
ご指定等について 株主様の口座のある証券会社にお申出ください。なお、証券会社に口座がないため特別口座が開設されました株主様は、
特別口座の口座管理機関である三井住友信託銀行株式会社にお申出ください。
- 未払配当金の支払いについて 株主名簿管理人である三井住友信託銀行株式会社にお申出ください。
- マイナンバー制度について マイナンバーの利用範囲には株式の税務関係手続きが含まれます。株主様はお取引口座がある証券会社等にマイナンバー
を申告して下さい。
【マイナンバーのお取り扱いに関するお問い合わせ先】
株主様のお取引口座がある証券会社等にお申し出ください。なお、証券会社等にお取引口座がなく、特別口座で株式を
ご所有の株主様は、三井住友信託銀行株式会社(TEL:0120-782-031)にお申出ください。

●配当金計算書について●

配当金お支払いの際にご送付しております「配当金計算書」は、租税特別措置法の規定に基づく「支払通知書」を兼ねております。確定申告を行う際は、その添付資料としてご使用いただくことができます。ただし、株式数比例配分方式をご選択いただいている株主様につきましては、源泉徴収税額の計算は証券会社等にて行われます。確定申告を行う際の添付資料につきましては、お取引の証券会社にご確認をお願いいたします。なお、配当金領収証にて配当金をお受取の株主様につきましても、配当金のお支払いの都度「配当金計算書」を同封させていただいております。確定申告をなされる株主様は大切に保管ください。

<https://nippon1.co.jp>

当公社概要、IR情報などを掲載しています。

<https://nippon1.jp>

当社WEBサイトでは最新のゲーム情報をはじめ、最新動向、グッズの販売まで、随時更新しています。ぜひご覧ください。