

証券コード (3851)

第23期 第2四半期 事業報告書

2015.4.1~2015.9.30

日本一
SOFTWARE

株式会社日本一ソフトウェア



株主の皆様へ

創業理念「ゲームは作品ではなく商品である」

いつの頃からか、ゲームのことを作品と呼ぶようになりました。しかし当社グループは常に「商品」としてゲームの開発、販売に携わっております。

「作品」とは、制作者の血の滲むような努力の結果出来上がってきたもののイメージがあります。確かに関わったスタッフ全員の才能や努力は必要です。

しかし、一番重要なことは「商品」を通じて業務として携わっていただいた方々、そしてなによりもユーザーの方々に喜んでいただくことだと信じております。

「日本一ソフトウェア」とは、スタッフひとりひとりが誰にも負けない能力を持ち続け、努力し続けるという意味で社名をつけました。

その能力を駆使し、努力を積み重ね、統合して、ユーザーはもちろんのこと、流通や出版、そのほか当社グループの「商品」に関わった多くの方々に喜んでいただいて、はじめて「売上」「利益」が意味を成すものだと考えており、スタッフ及び当社グループの繁栄に繋がるものだと考えております。

経営理念「それって、面白い？」

ゲームをはじめとしたエンターテインメント、すなわち娯楽は、衣食住には関係ありません。生活必需品ではないので、存在しなくても人は生きていけます。しかし、だからこそ、私たちエンターテインメントに携わる者は、常にお客様に喜んでいただくことを第一に考え、行動しなければなりません。

どうすれば、お客様に喜んでいただけるのか？

どうすれば、お客様に笑っていただけるのか？

これをひたすら考え抜き、商品やサービスとして提供するのが、私たちの仕事です。

エンターテインメントである以上、面白くて当たり前の厳しい世界。チャレンジ精神とサービス精神を忘れることなく、そして『原点』※『創業理念』に基づき、美しさを忘れることなく、面白さの探求者として、私たちは冒険し続けます。

『それって、面白い？』

私たちは日々問い続けます。さらなる面白さを追求していくために。

※『原点』につきましては、当社WEBサイト(<http://nippon1.co.jp/>)をご覧ください。

INDEX

当第2四半期までの主なパッケージタイトル……	02	株主様アンケート結果 ……………	08
第3四半期以降のパッケージタイトル ……………	04	会社概要 ……………	09
当第2四半期決算のポイント ……………	06		

第23期第2四半期の概況および今後の方針・展望

当第2四半期は、日本国内において『魔界戦記ディスガイア5』の追加ダウンロードコンテンツを配信し、『魔女と百騎兵Revival』を発売するとともに、同タイトルを北米・欧州地域および、日本以外のアジア地域で販売するための準備を進めてまいりました。

10月以降は『夜廻』『クリミナルガールズ2』『勇者死す。』など、新規IP(知的財産)・シリーズもの問わず、積極的に新作をリリースしてまいります。

代表作となり得る新規IPを産み出すべく、来期以降も積極的に新作の開発に注力いたします。

株主・投資家の皆様へのメッセージ

いつも弊社をご支援いただきまして、誠にありがとうございます。

この場をお借りして心から御礼申し上げます。

日本一ソフトウェアは、世界を舞台にあらゆるエンターテインメント分野で活躍する企業、強いコンテンツを産み出せるコンテンツメーカーへと成長することを目指しています。

これを実現するために、産み出したタイトルひとつひとつを丁寧に育てていくべく、積極的に、海外展開、メディアミックス展開、コラボレーション展開をおこない、様々な面から顧客満足度の最大化を図ってまいります。

株主・投資家の皆様におかれましては、今後ともより一層のご支援とご鞭撻を賜りたく、何卒よろしくお願い申し上げます。

代表取締役社長 新川宗平





当第2四半期までの主なパッケージタイトル

魔女と百騎兵 Revival

2015年9月25日発売

PlayStation®4

2013年に発売されたPS3ソフト『魔女と百騎兵』が、様々な要素を追加・進化させてPS4™に登場しました！
ダークファンタジーな世界を舞台に、沼の魔女“メタリカ”と伝説の魔神“百騎兵”の、一風変わった冒険をお楽しみいただけます。また、本作からは、主人公メタリカが操作できるモードや、果てなきやりこみが可能な追加ダンジョン『幻影の塔』など、新たな要素も追加されました。



魔女と百騎兵展 2015年9月5日～10月12日

発売を記念し、阿佐ヶ谷アニメストリート内「GoFa LAB.」にて、「魔女と百騎兵展」を開催いたしました。キャラクターデザインを担当した原田たけひと氏のイラストはもちろん、キャラクターの設定画やイメージボード等の展示、niconicoで配信された生放送番組「魔女と生放送」で考案されたコラボメニューの販売を行い、盛況のうちに終了いたしました。



東京ゲームショウ2015

2015年9月17日(木)～2015年9月20日(日)に開催された東京ゲームショウ2015に、「夜廻」、「クリミナルガールズ2」、「勇者死す。」の3タイトルを出展いたしました。

クリミナルガールズ2

戦闘システムやおしおきシステムの一部をプレイすることができる試遊が実施されました。



夜廻

- ・会場で配信されたニコニコ生放送「ファミ通チャンネル」にて、ディレクター・営業担当が出演しました。
- ・人気実況者をお迎えして実況プレイのステージイベントが開催されました。



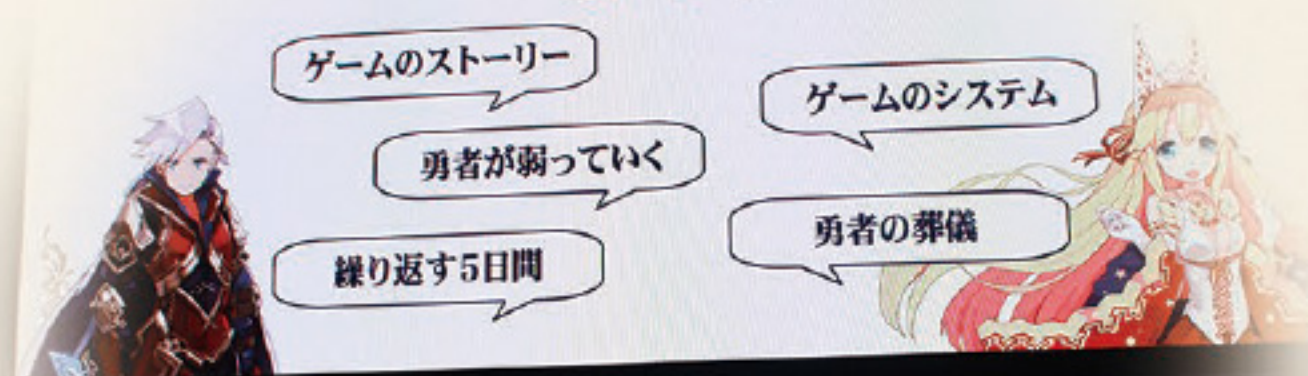
勇者死す。

ゲームデザイナー、出演声優をお迎えしてトークイベントが開催されました。



勇者死す。
一体どんなゲーム？

<キーワード>



海外パッケージ事業



**Danganronpa Another Episode:
Ultra Despair Girls**

邦題: 絶対絶望少女 ダンガンロンパ Another Episode

PlayStation®Vita

©Spike Chunsoft Co., Ltd.

"DANGANRONPA" is a registered trademark of Spike Chunsoft Co., Ltd. All Rights Reserved.
Licensed to and published by NIS America Inc.



**Operation Abyss:
New Tokyo Legacy**

邦題: 東京新世録 オペレーションアビス

PlayStation®Vita

©2014 EXPERIENCE

©2014 MAGES./5pb.

Licensed to and published by NIS America, Inc.
All rights reserved.

セグメント利益

(平成27年4月1日～平成27年9月30日)

[単位：千円]

	売上高	セグメント利益又は セグメント損失 (△)
パッケージ事業	979,392	40,156
オンライン事業	395,599	185,324
ライセンス事業	32,368	25,917
その他事業	60,221	△ 4,228





第3四半期以降のパッケージタイトル



夜廻

よまわり



夜廻

2015年10月29日発売

PlayStation®Vita

『夜の闇に潜む恐怖』をテーマに、幼い少女がひとり、夜道をさまよう探索型のアクションゲームです。少女は夜の闇に消えた姉と愛犬を探して、幾度となく夜の街に繰り出します。闇にまぎれて様々な「お化け」が出没することもあり、見つからないよう探索を進める必要があります。小さな子ども時代の夜道を恐れる気持ちを思い出す、少し不気味でノスタルジックな雰囲気が話題になっています。



クリミナルガールズ2

2015年11月26日発売

PlayStation®Vita

2010年に発売されたPSP®ソフト『クリミナルガールズ』の続編が、PS Vitaに登場します！ 地獄の塔を舞台に、7人の少女たちの指導教官となって、共に試練に立ち向かい、塔の最上階を目指します。本作では、ご好評をいただいていた成長システム「おしおき」がパワーアップ！ 2人同時おしおきやPS Vitaを縦にしてのおしおきにもご注目ください。



勇者死す。



勇者死す。

2016年2月25日発売予定

PlayStation®Vita

2007年に発売されたケータイアプリをフルリメイクしたPS Vitaソフトです。プレイヤーは、余命5日間の勇者となり、魔王を倒した後の世界を見て回ります。魔王を倒した世界に本当に平和は訪れているのでしょうか？ また、死にゆく勇者に人々はどんな言葉を贈るのでしょうか？ ゲームデザイン・梶田省治氏、音楽・伊藤賢治氏、キャラクターデザイン・クロサワテツ氏など、豪華なスタッフ陣が描く、終わりから始まるRPGです。

ルフランの地下迷宮と魔女ノ旅団

←Coven and Labyrinth of Refrain→



ルフランの地下迷宮と 魔女ノ旅団

2016年3月17日発売予定

PlayStation®Vita

2016年3月17日に発売予定のPS Vitaソフトです。ダンジョンを一人称視点で進んでいく探索型のRPGです。プレイヤーは、魔女・ドロニアが所有する伝説の書物・妖路歷程(よろれきてい)となり、辺境の街「ルフラン」市にある前人未到の地下迷宮に挑みます。日本一ソフトウェアがお贈りする、新たなRPGにご期待ください！

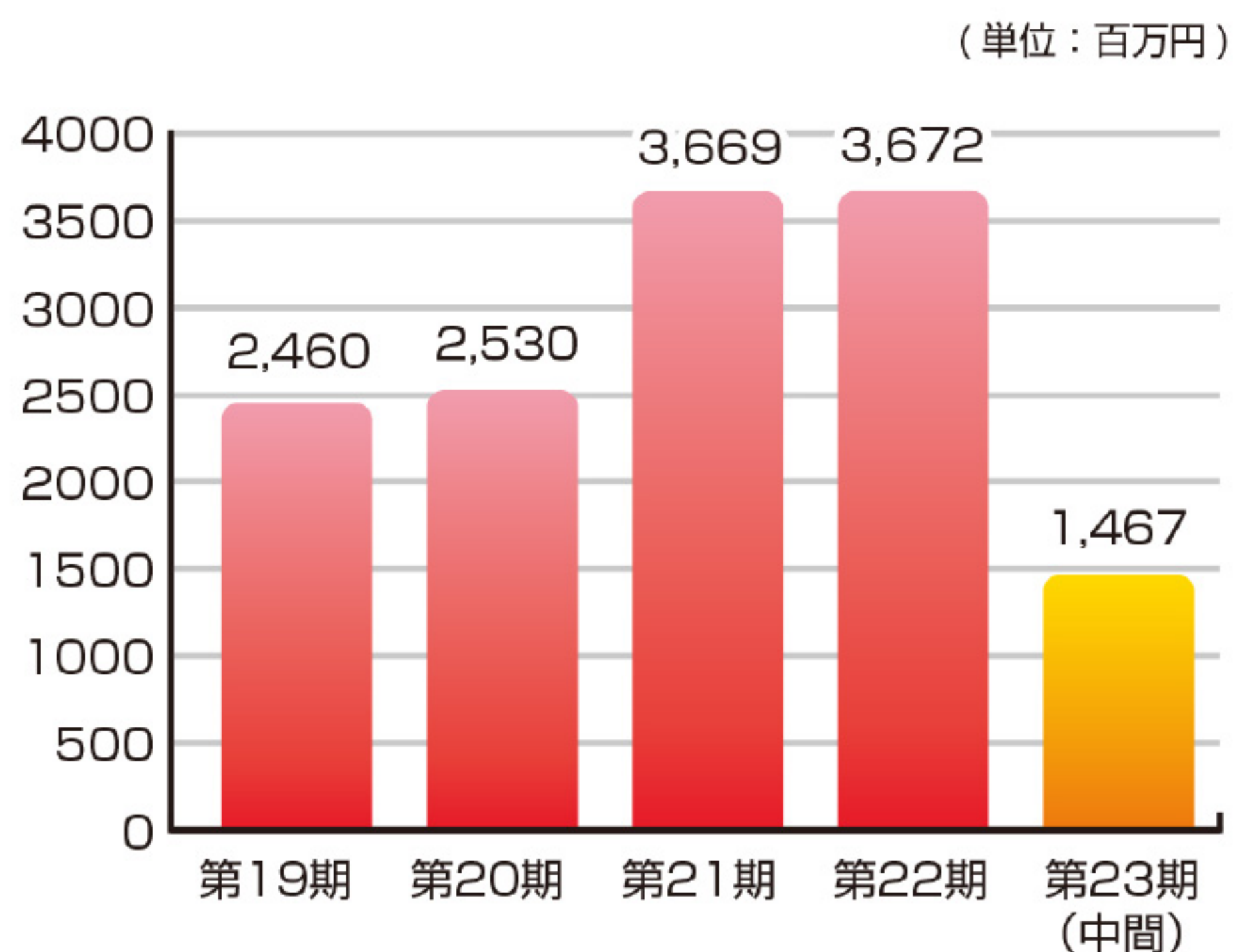




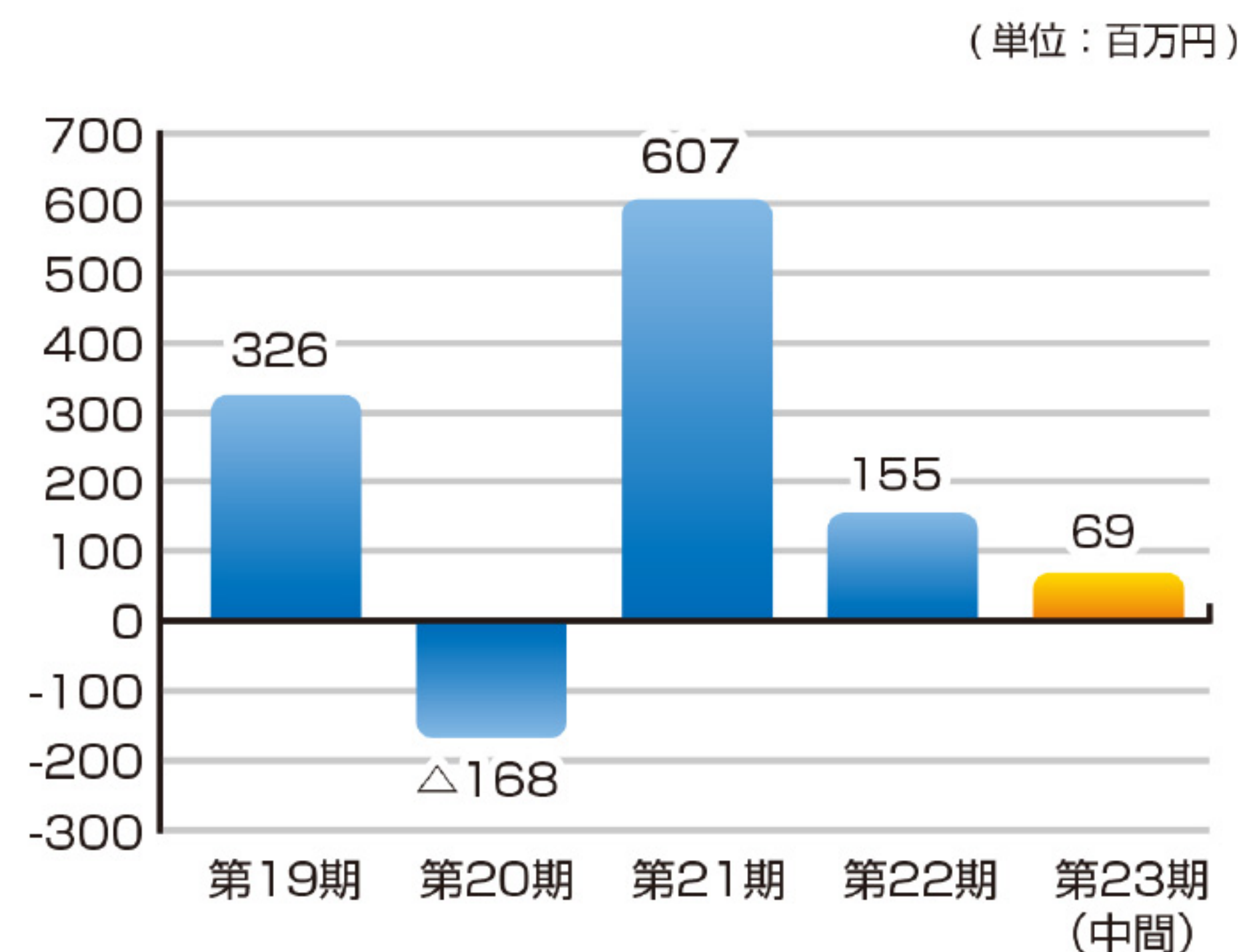
当第2四半期決算のポイント

連結財務ハイライト

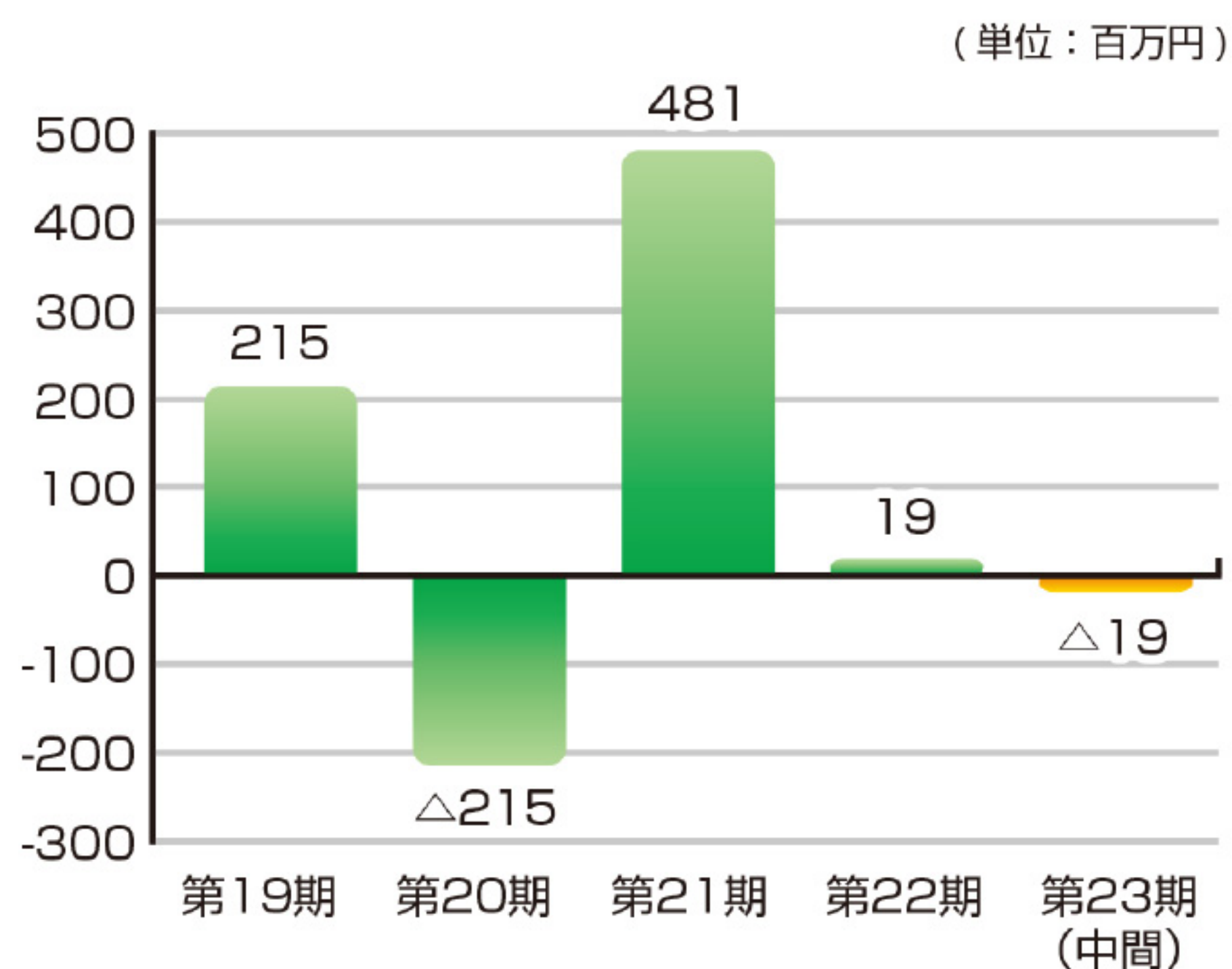
売上高



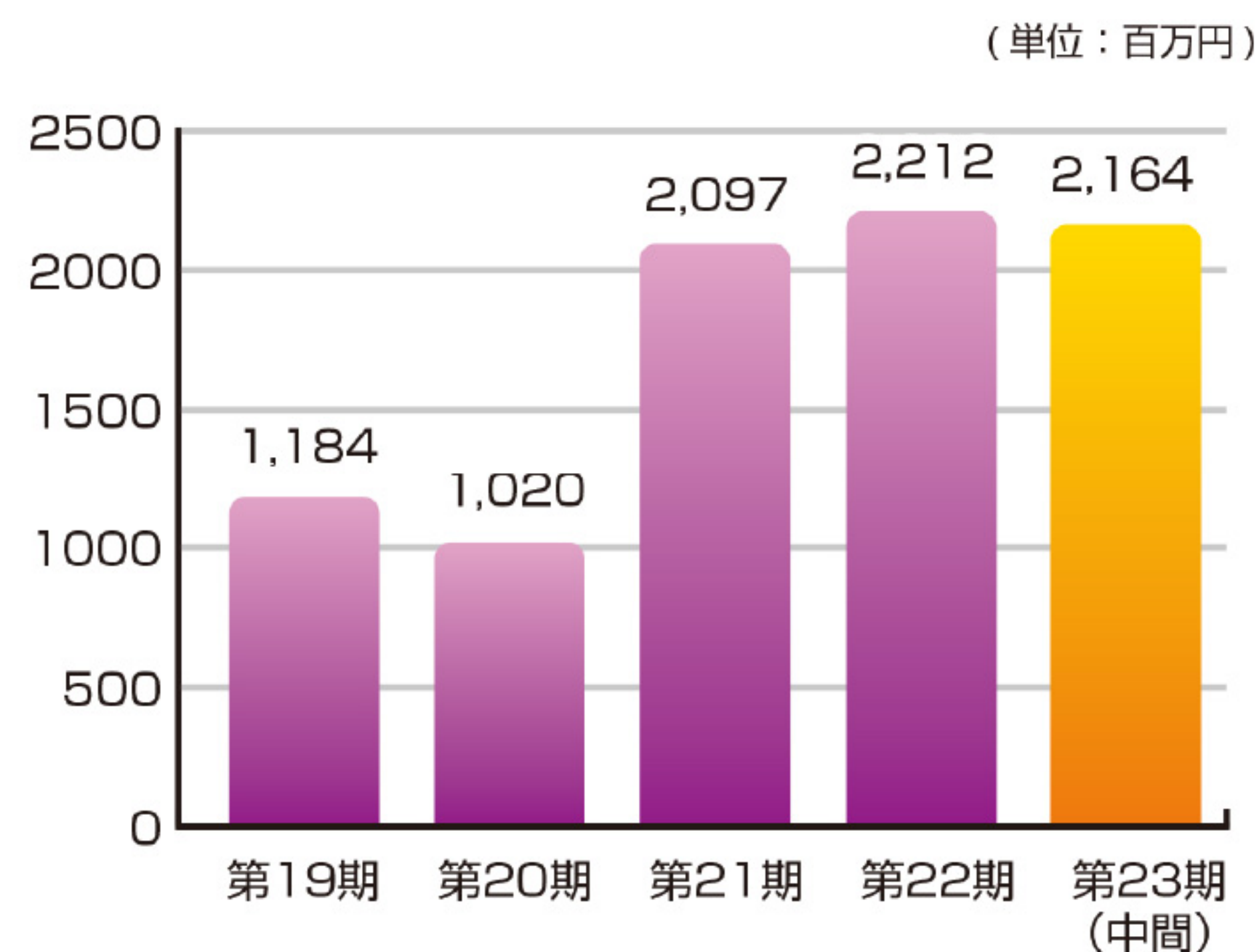
経常利益



純利益(損益)



純資産額



連結財務諸表(要旨)

第2四半期連結貸借対照表

[単位：千円]

	前連結会計年度 (平成27年3月31日)	当第2四半期連結会計期間 (平成27年9月30日)
区分	金額	金額
(資産の部)		
I 流動資産	2,162,295	2,009,275
II 固定資産		
①有形固定資産	525,735	515,703
②無形固定資産	28,279	24,938
③投資その他の資産	412,564	759,065
固定資産合計	966,579	1,299,707
資産合計	3,128,874	3,308,982
(負債の部)		
I 流動負債	874,368	1,103,010
II 固定負債	42,380	41,489
負債合計	916,749	1,144,499
(純資産の部)		
I 株主資本		
①資本金	521,920	521,920
②資本剰余金	511,920	511,920
③利益剰余金	1,073,388	1,043,602
④自己株式	△ 16,870	△ 16,870
株主資本合計	2,090,357	2,060,571
II その他の包括利益累計額		
①その他有価証券評価差額金	△ 21,750	△ 47,518
②為替換算調整勘定	132,685	133,075
その他の包括利益累計額合計	110,935	85,557
III 新株予約権	10,832	18,354
純資産合計	2,212,125	2,164,483
負債純資産合計	3,128,874	3,308,982

第2四半期連結損益計算書

[単位：千円]

	前第2四半期連結累計期間 (自 平成26年4月1日 至 平成26年9月30日)	当第2四半期連結累計期間 (自 平成27年4月1日 至 平成27年9月30日)
区分	金額	金額
I 売上高	2,056,870	1,467,582
II 売上原価	1,290,600	737,140
売上総利益	766,270	730,441
III 販売費及び一般管理費	601,450	643,912
営業利益	164,819	86,529
IV 営業外収益	12,663	16,768
V 営業外費用	6,636	33,396
経常利益	170,846	69,901
VI 特別利益	—	331
VII 特別損失	—	17,977
税金等調整前当期純利益	170,846	52,254
法人税等	91,198	72,094
少数株主損益調整前四半期純利益	79,647	△ 19,839
当期純利益	79,647	△ 19,839

第2四半期連結キャッシュ・フロー計算書

[単位：千円]

	前第2四半期連結累計期間 (自 平成26年4月1日 至 平成26年9月30日)	当第2四半期連結累計期間 (自 平成27年4月1日 至 平成27年9月30日)
区分	金額	金額
I 営業活動によるキャッシュ・フロー	64,915	△ 310,476
II 投資活動によるキャッシュ・フロー	△ 105,476	△ 415,539
III 財務活動によるキャッシュ・フロー	20,985	60,053
IV 現金及び現金同等物に係る換算差額	41,236	801
V 現金及び現金同等物の増減額	21,660	△ 665,160
VI 現金及び現金同等物の期首残高	890,385	1,243,044
VII 現金及び現金同等物の中間期末残高	912,046	577,883

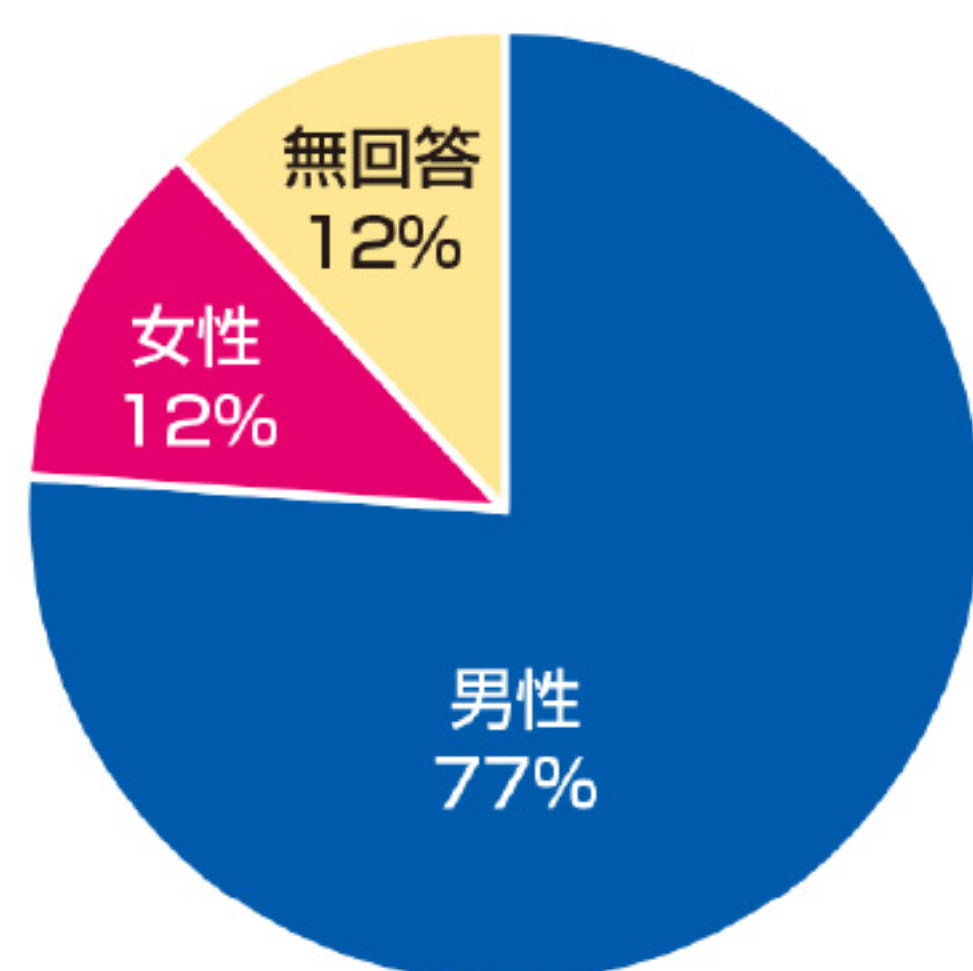




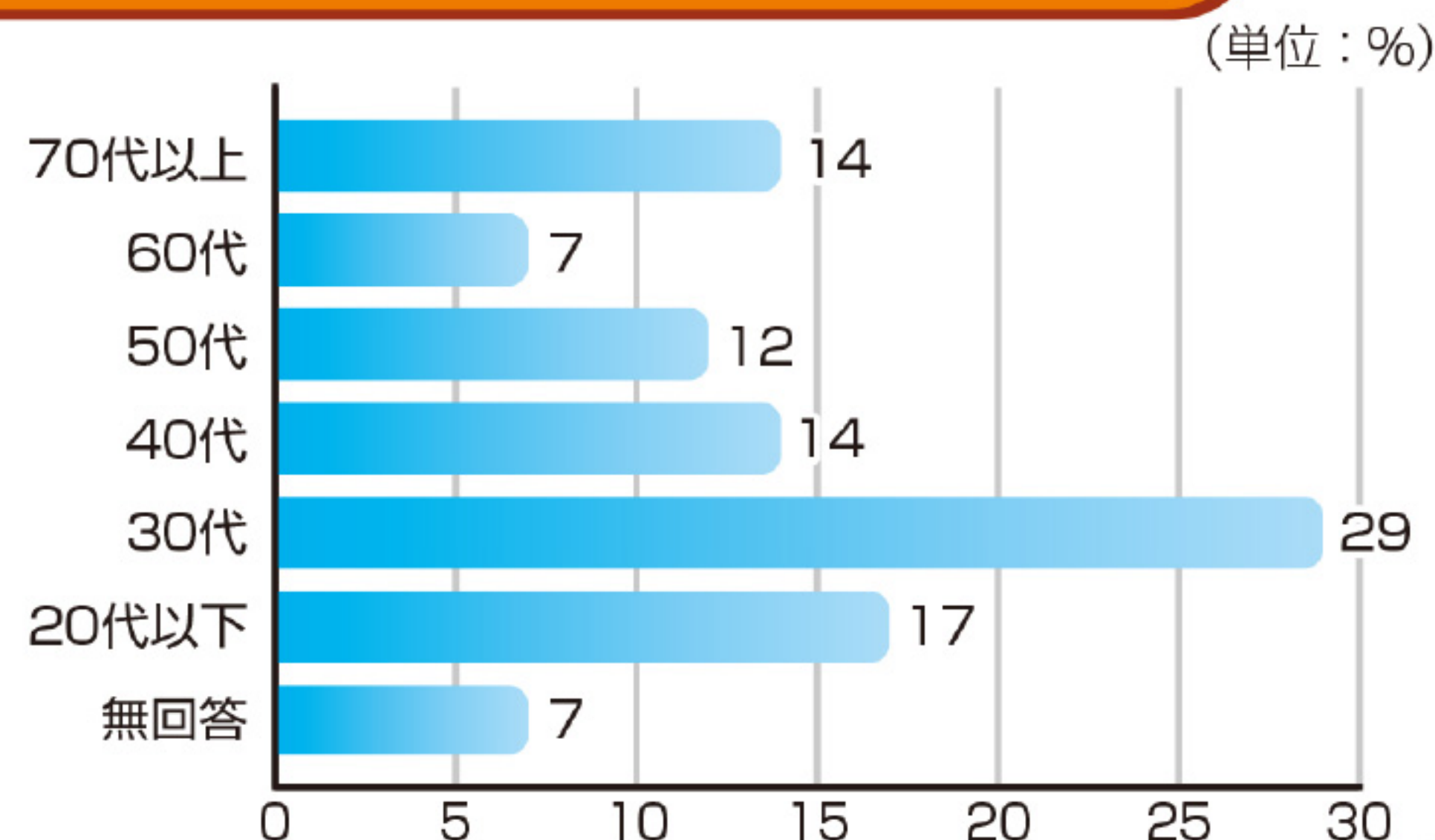
株主様アンケート結果

第22期事業報告書に同封いたしましたアンケートに多数のご回答をいただき、誠にありがとうございました。ここにアンケート集計結果の一部をご報告させていただきます。

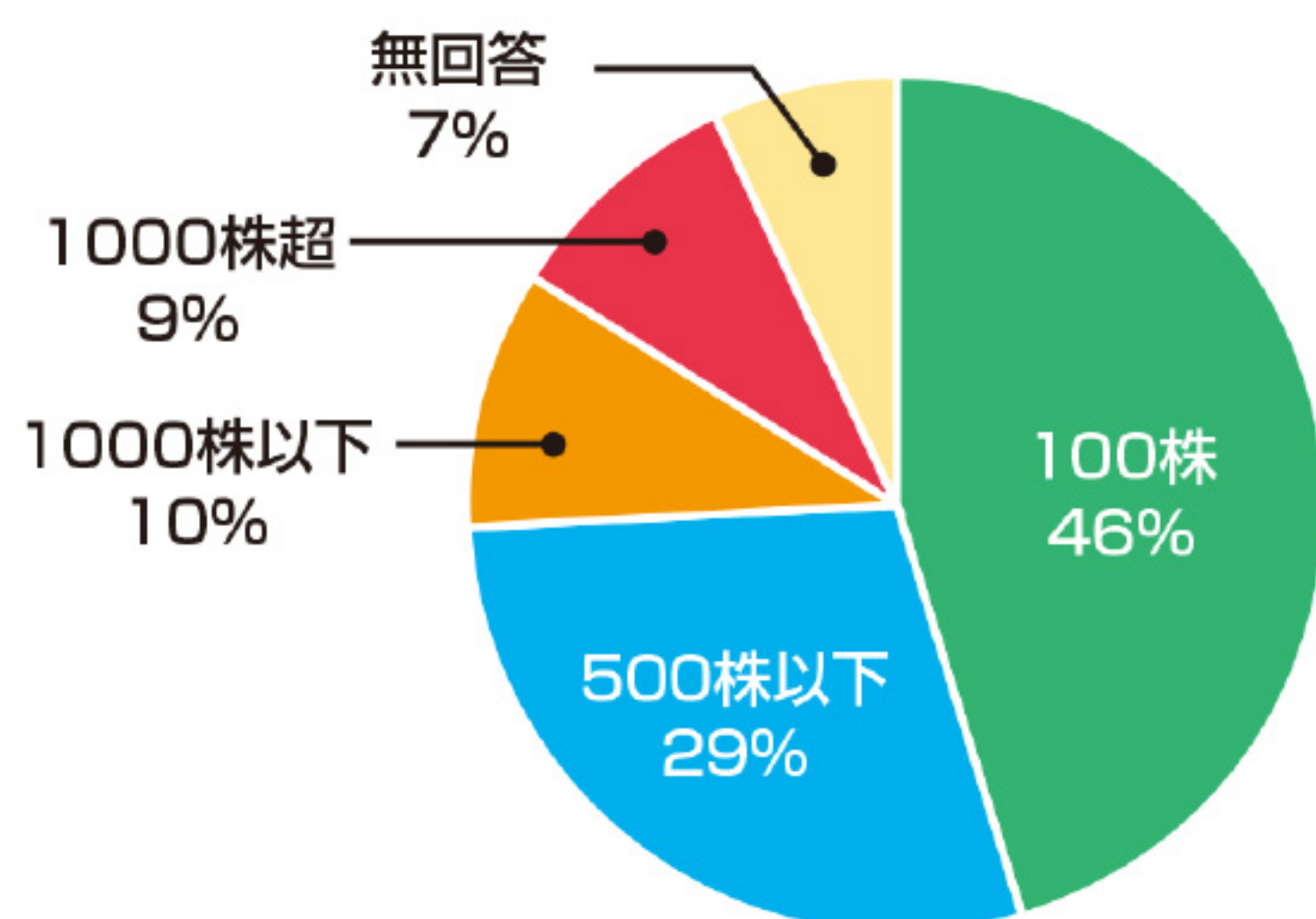
性別



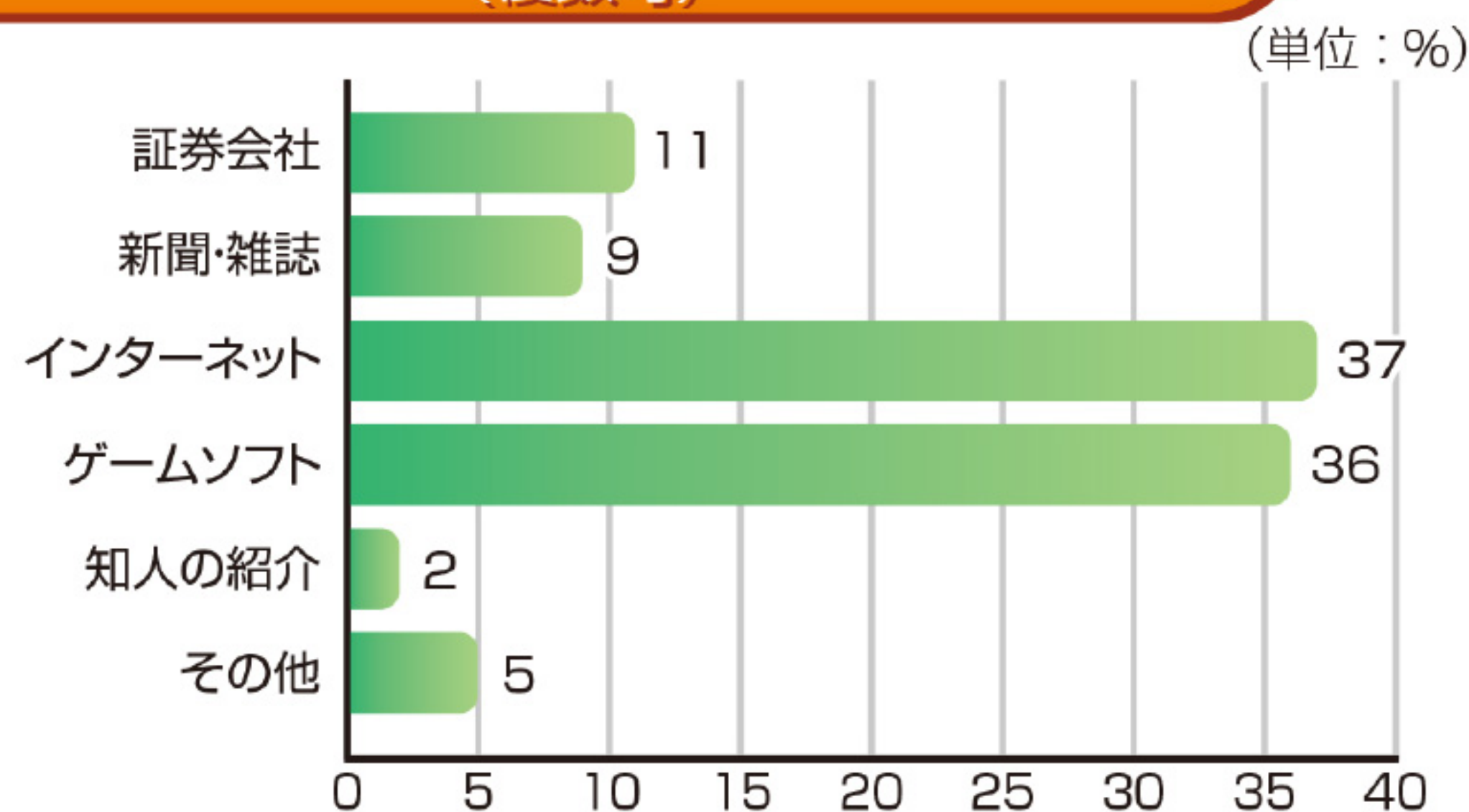
年齢分布



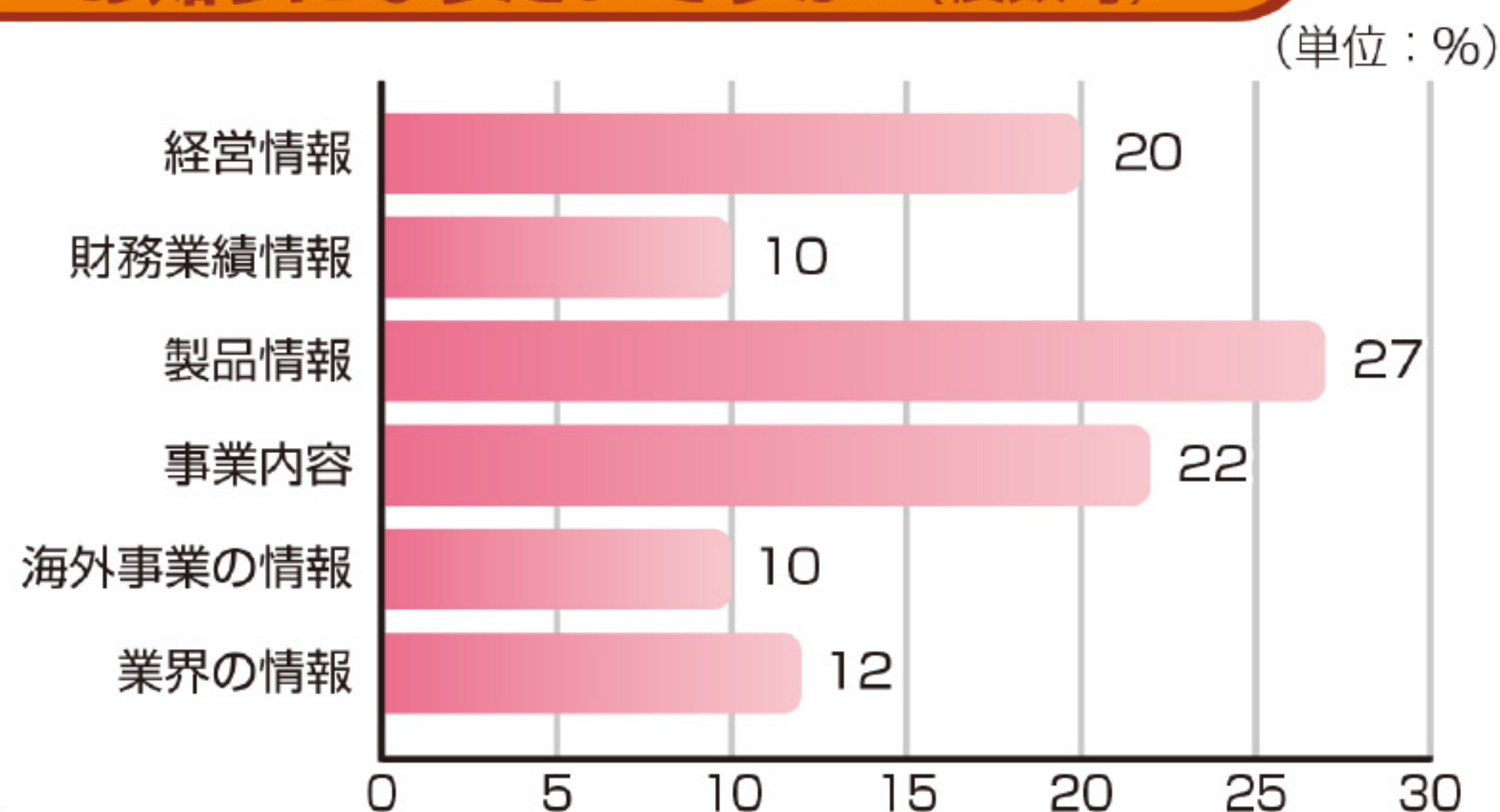
所有株式数



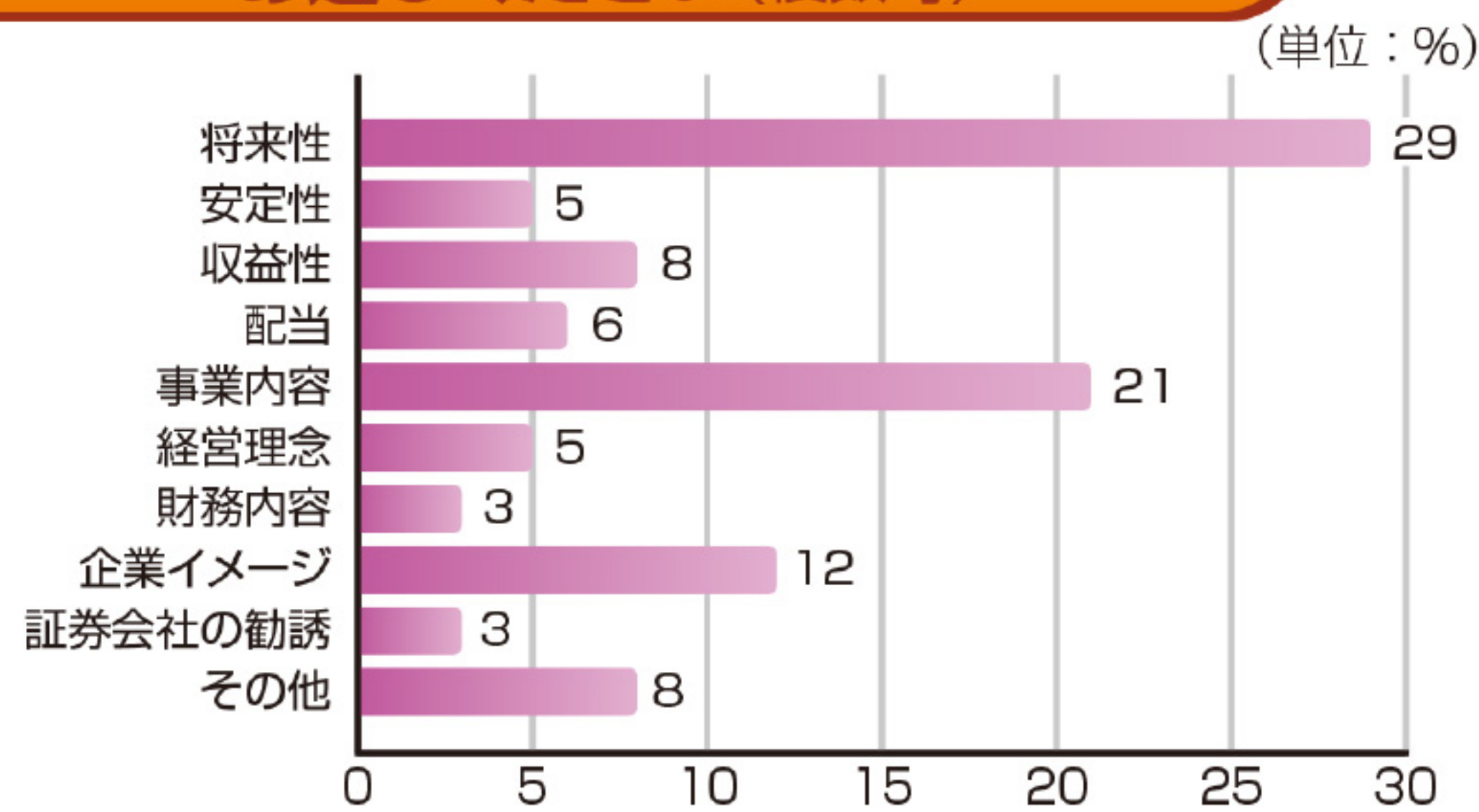
弊社をどこでお知りになりましたか? (複数可)



どのような情報をお知りになりたいですか? (複数可)



弊社株式を購入された理由をお選びください (複数可)





会社概要

■設立年月日 1993年7月12日

■本社 〒504-0903 岐阜県各務原市蘇原月丘町3丁目17番 TEL：058-371-7275

■大阪開発室 〒530-0055 大阪府大阪市北区野崎町9丁目13番 梅田扇町通ビル8階 TEL：06-6809-7250

■役員構成

代表取締役会長	北角	浩一
代表取締役社長	新川	宗平
取締役	世古	哲久
取締役	後藤	昭人
常勤監査役	高木	正明
監査役	福井	昭
監査役	貝沼	征司

■連結子会社

NIS America, Inc. (米国カリフォルニア州)

株式会社システムプリズマ (大阪府大阪市)

株式会社STUDIO ToOuef (岐阜県各務原市)

穴喰屋株式会社 (東京都豊島区)

株式会社エンターテインメントサポート (東京都豊島区)

Nippon Ichi Software Asia Pte.Ltd. (シンガポール共和国)

Nippon Ichi Software Vietnam Co.,Ltd. (ベトナム社会主義共和国)

■事業の内容

パッケージ事業	家庭用ゲームソフト、関連グッズ、物品販売
オンライン事業	家庭用ゲームソフトのダウンロード販売、 携帯電話用コンテンツ、SNSサイトの運営、 スマートフォン用コンテンツの配信・運営
ライセンス事業	著作権の使用許諾収入
その他の事業	アミューズメント施設の運営、 他社タイトルの受託開発、上記以外

■業種別分類 / コード 情報・通信 / 3851

■銘柄略称 日本一 S

■資本金 521,920,076円

■従業員数 164名 (連結)

(2015年9月30日現在)

株式の状況

(2015年9月30日現在)

発行可能株式数 13,600,000株

発行済株式数 5,031,300株

株主数 2,657名

大株主

株主名	持株数 (株)	持株比率 (%)
有限会社ローゼンクイーン商会	1,523,400	30.3
北角 浩一	815,900	16.2
加藤 修	190,400	3.8
岐阜信用金庫	100,000	2.0
柿沼 佑一	100,000	2.0

※当社は自己株式58,000株を保有しております。



株主メモ・WEB サイトのご案内

- 上場証券取引所

東京証券取引所
- 事業年度

毎年4月1日から翌年3月31日まで
- 期末配当金受領株主確定日

毎年3月31日
- 中間配当金受領株主確定日

毎年9月30日
- 定時株主総会

毎年事業年度末日の翌日から3ヶ月以内
- 公告掲載方法

電子公告とします。(http://nippon1.co.jp)

ただし、事故その他やむを得ない事由によって公告をすることができない場合は、日本経済新聞に掲載いたします。
- 株主名簿管理人

東京都千代田区丸の内一丁目4番1号 三井住友信託銀行株式会社
- 事務取扱場所

〒460-8685 名古屋市中区栄三丁目15番33号 三井住友信託銀行株式会社 証券代行部
- 郵便物送付先

〒168-0063 東京都杉並区和泉二丁目8番4号 三井住友信託銀行株式会社 証券代行部

(電話照会先)

TEL：0120-782-031(フリーダイヤル)

取次事務は三井住友信託銀行株式会社の本店および全国各支店で行っております。
- 住所変更、配当金受取方法の

ご指定等について

株主様の口座のある証券会社にお申出ください。なお、証券会社に口座がないため特別口座が開設されました株主様は、特別口座の口座管理機関である三井住友信託銀行株式会社にお申出ください。
- 未払配当金の支払いについて

株主名簿管理人である三井住友信託銀行株式会社にお申出ください。

●配当金計算書について●

配当金お支払いの際にご送付しております「配当金計算書」は、租税特別措置法の規定に基づく「支払通知書」を兼ねております。確定申告を行う際は、その添付資料としてご使用いただくことができます。ただし、株式数比例配分方式をご選択いただいている株主様につきましては、源泉徴収税額の計算は証券会社等にて行われます。確定申告を行う際の添付資料につきましては、お取引の証券会社にご確認をお願いいたします。なお、配当金領収書にて配当金をお受取の株主様につきましても、配当金のお支払いの都度「配当金計算書」を同封させていただいております。確定申告をなされる株主様は大切に保管ください。

<http://nippon1.co.jp>

当会社概要、IR 情報などを掲載しています。

<http://nippon1.jp>

当社 WEB サイトでは最新のゲーム情報をはじめ、最新動向、グッズの販売まで、随時更新しています。ぜひご覧ください。