

平成 26 年 11 月 7 日

各 位

会社名 株式会社日本一ソフトウェア
 代表者名 代表取締役会長 北角 浩一
 (JASDAQ・コード番号：3851)
 問合わせ先
 役職・氏名 取締役管理部長 世古 哲久
 電 話 058-371-7275

業績予想の差異発生に関するお知らせ

当社は、本日公表の平成 27 年 3 月期（平成 26 年 4 月 1 日～平成 27 年 3 月 31 日）の第 2 四半期累計期間の業績につきまして、平成 26 年 5 月 15 日付にて公表いたしました平成 27 年 3 月期の業績予想（連結・個別）との差異が発生いたしましたのでお知らせいたします。

記

1. 平成 27 年 3 月期第 2 四半期累計業績予想（連結・個別）との差異

平成 27 年 3 月期 第 2 四半期連結累計期間（平成 26 年 4 月 1 日～平成 26 年 9 月 30 日）

（単位：百万円）

	売 上 高	営 業 利 益	経 常 利 益	四 半 期 純 利 益	1 株当たり 四半期純利益
前回予想 (A)	1,585	△3	△3	△13	△2 円 77 銭
今回実績 (B)	2,056	164	170	79	16 円 03 銭
増減額 (B - A)	471	168	174	93	
増減率	29.8%	—	—	—	
(参考) 前期第 2 四半期実績 (平成 26 年 3 月期 第 2 四半期)	2,075	373	393	338	79 円 85 銭

平成 27 年 3 月期 第 2 四半期個別累計期間（平成 26 年 4 月 1 日～平成 26 年 9 月 30 日）

（単位：百万円）

	売 上 高	経 常 利 益	四 半 期 純 利 益	1 株当たり 四半期純利益
前回予想 (A)	428	△37	△37	△7 円 49 銭
今回実績 (B)	591	13	8	1 円 71 銭
増減額 (B - A)	162	50	45	
増減率	37.9%	—	—	
(参考) 前期第 2 四半期実績 (平成 26 年 3 月期 第 2 四半期)	1,030	253	246	58 円 14 銭

2. 差異発生 の理由

(1) 連結業績

当社が平成 26 年 5 月 15 日付で公表いたしました「平成 27 年 3 月期決算短信」記載の平成 27 年 3 月期第 2 四半期累計期間に関する業績予想に対する差異の要因は以下のとおりとなっております。

売上高につきましては、パッケージ事業において、『真 流行り神』が販売見込本数を上回り堅調に推移したこと、オンライン事業におけるダウンロード販売及びライセンス事業におけるロイヤリティ収入が堅調に推移したことを主たる要因として、前回予想を上回りました。

営業利益につきましては、売上高の増加要因に加えて、経費等コストの削減・業務効率の改善等を要因として前回予想を上回りました。

経常利益につきましては、為替変動等を要因として為替差損を計上しているものの、上記事項を主たる要因として前回予想を上回りました。

四半期純利益につきましては、上記事項を主たる要因として前回予想を上回りました。

(2) 個別業績

個別業績につきましても、連結と同様の要因により前回予想を上回りました。

3. 通期業績予想

平成 27 年 3 月期の通期業績見通しにつきましては、当第 2 四半期連結累計期間の業績は当初業績予想に比べ順調に推移しておりますが、当第 4 四半期連結会計期間に発売を予定している『魔界戦記ディスガイア 5』の販売動向は、いまだ不確定な要素を含んでおります。従いまして、現段階においては、平成 26 年 5 月 15 日に公表いたしました通期業績予想は変更しておりません。今後の受注状況や、その他の発売予定タイトルの開発状況等を勘案し、通期業績について修正の必要が生じた場合には、速やかに開示いたします。

平成 27 年 3 月期の通期業績予想は以下のとおりであります。

(連結)

売上高	2,858 百万円	(前期比 22.1%減)
営業利益	152 百万円	(前期比 73.7%減)
経常利益	151 百万円	(前期比 75.0%減)
当期純利益	145 百万円	(前期比 69.7%減)

(個別)

売上高	1,228 百万円	(前期比 28.6%減)
経常利益	119 百万円	(前期比 67.0%減)
当期純利益	119 百万円	(前期比 57.3%減)

(注) 上記予想は、本資料発表日現在における入手可能な情報に基づいて作成したものであり、実際の業績は今後さまざまな要因によって異なる結果となる可能性があります。

以 上