

株式会社日本一ソフトウェア

2013年3月期 決算説明資料

JASDAQ
証券コード 3851

注:当資料に記載された内容は、平成25年5月31日現在において一般的に認識されている経済・社会等の情勢および当社が合理的と判断した経営計画に基づいて作成されておりますが、経営環境の変化等の事由により、予告なしに変更される可能性があります。
また、業績見通し等の数値はその正確性を保証するものではありません。
投資に際しての最終的なご判断は、お客様ご自身がなされるよう、お願い致します。

◆会社概要	2
◆事業紹介	3
◆2013年3月期の取り組みと決算概要	
トピックス	5
主要タイトルの紹介	6
決算ハイライト	8
セグメント別状況	12
国内の状況	13
海外の状況	15
販売本数推移（国内・海外別）	16
◆2014年3月期の重点課題	
2014年3月期の重点項目	18
◆2014年3月期業績見通し	
2014年3月期業績予想	21
当期発売予定タイトル	22
業績推移及び業績予想	23

会社概要

商号	株式会社日本一ソフトウェア (Nippon Ichi Software, Inc.)	
設立年月日	1993年7月12日	
本社	岐阜県各務原市蘇原月丘町3丁目17番	
代表者	代表取締役会長 北角 浩一 代表取締役社長 新川 宗平	
資本金	246 百万円 (2013年3月末現在)	
売上高	2,530 百万円 (2013年3月期連結)	
従業員数	連結 : 138名、本社 : 101名	
事業内容	コンピュータソフトウェアの開発・製造・販売	
連結子会社	NIS America, Inc. (米国カリフォルニア州) 株式会社STUDIO ToOeuf (岐阜県各務原市) 株式会社カウンターストップ (岐阜県各務原市) 株式会社ディオンエンターテインメント (東京都豊島区) Nippon Ichi Software Asia Pte. Ltd. (シンガポール)	株式会社システムプリズマ (大阪府大阪市) 宍喰屋株式会社 (神奈川県横浜市) 株式会社ノラ (岐阜県各務原市)

役員

代表取締役会長	北角 浩一
代表取締役社長	新川 宗平
取締役管理部長	世古 哲久
取締役開発部長	築瀬 涼司
社外取締役	後藤 昭人
常勤監査役	渡邊 克巳
常勤監査役	福井 明
非常勤監査役	貝沼 征司

主要取引先銀行

十六銀行(各務原支店)
東濃信用金庫(蘇原支店)
岐阜信用金庫(各務原支店)
大垣共立銀行(各務原支店)
三井住友銀行(岐阜支店)
みずほ銀行(名古屋支店)

パッケージ事業

- ▶ 家庭用ゲームソフトの開発・発売
- ▶ 関連グッズ、物品販売

オンライン事業

- ▶ 家庭用ゲームソフトのダウンロード販売
- ▶ 携帯電話用コンテンツの配信、運営
- ▶ スマートフォン用コンテンツの配信、運営
- ▶ SNSサイト運営

ライセンス事業

- ▶ 著作権の使用許諾収入

その他事業

- ▶ アミューズメント施設の運営
- ▶ 他社タイトルの受託開発
- ▶ 他のセグメントに当てはまらないもの



2013年3月期の取り組みと決算概要

『ディスガイア D2 (ディメンションツー)』 好評発売中

『魔界戦記ディスガイア』から派生した新ブランド“ディメンション”ブランドとして、PlayStation3にて発売中。ゲーム雑誌等でご好評頂き、「週刊ファミ通」では新作ゲームクロスレビューにてゴールド殿堂入りを果たす。

P6参照

『Z/X』をマルチに展開

株式会社ブロッコリーとタッグを組んで生み出した新たなコンテンツ『Z/X』。トレーディングカードゲーム (TCG) を中心にコミック、アニメ等、幅広く展開。また、2013年5月にはPlayStation3用コンシューマーゲーム『Z/X 絶界の聖戦』を発売した。

P7参照

20周年を記念する様々な施策を実施

2013年7月12日に設立20周年を迎えるにあたり、記念タイトルやイベント等、様々な施策を実施。既存のファンへの感謝と新たなファンの獲得を図る。現在、3本の記念タイトルを発売しており、今後も発売予定。

主要コンテンツの紹介

『魔界戦記ディスガイア』シリーズ

PS3

PS2

PSV

PSP

DS

世界販売本数200万本を超える、シミュレーションRPG。

2013年3月には、シリーズの中でも根強い人気を誇る『魔界戦記ディスガイア』の主人公たちのその後を描く、完全新作のPlayStation3専用タイトル『ディスガイア D2』を発売。



主要コンテンツの紹介

Z/Xプロジェクト

アニメ

PS3

TCG

『Zillions of enemy X:略称Z/X (ゼクス)』は日本一ソフトウェアと株式会社ブロッコリーがタッグを組み、生み出した新プロジェクト。

2012年7月27日にトレーディングカードゲーム(TCG)第1弾が発売されたのを皮切りに、コミカライズ、グッズ化等、複数のプラットフォームに展開中。

2013年5月にはPlayStation3用コンシューマーゲーム『Z/X 絶界の聖戦』も発売しており、今後もアニメ化等、さらなるコンテンツの拡大を図っていく。



● 損益計算書 (連結)

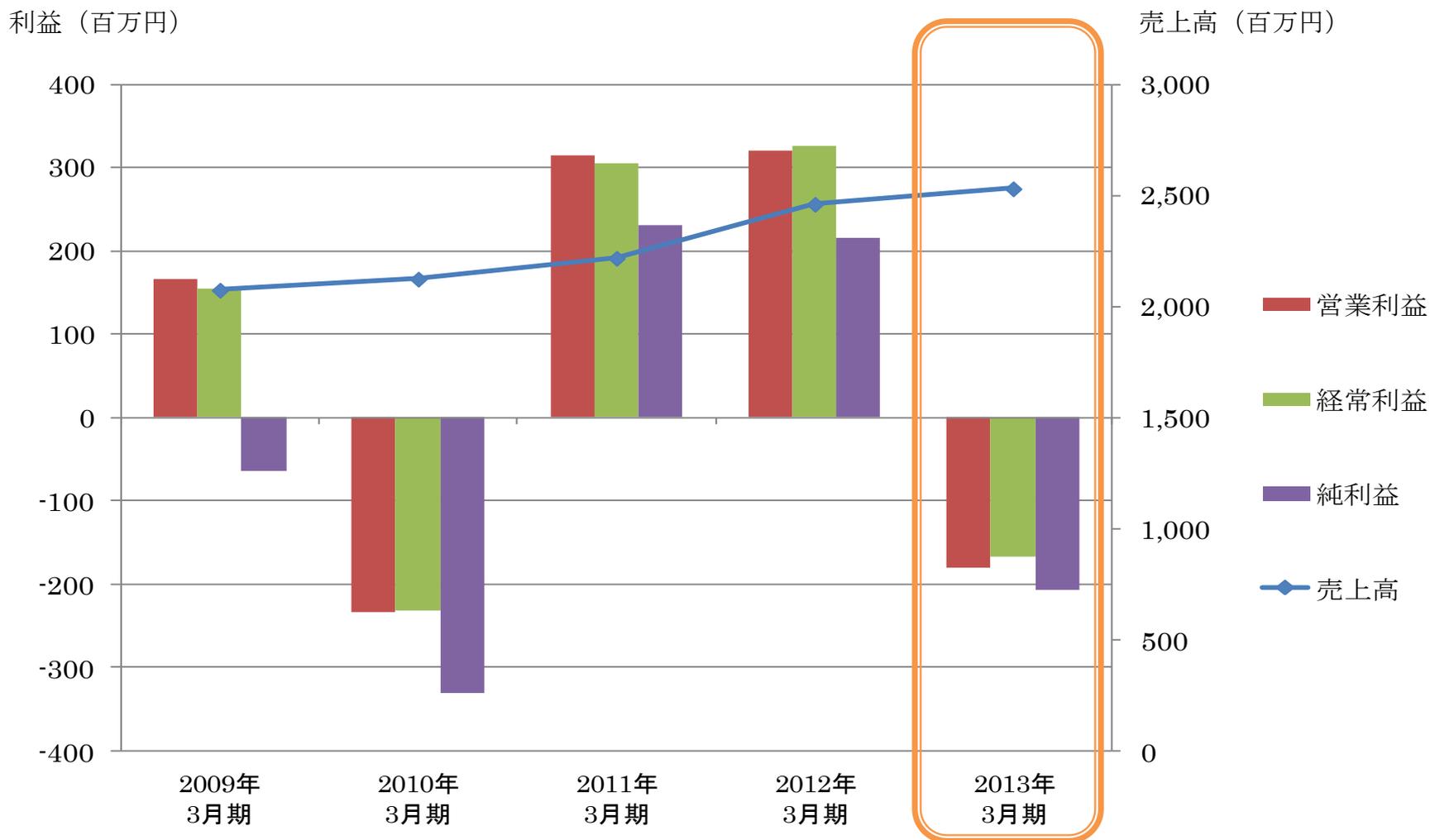
(単位：百万円)

	2012年3月期	2013年3月期	前期比増減率
売上高	2,460	2,530	2.8%
営業利益	320	△181	—
経常利益	326	△168	—
当期純利益	215	△207	—

売上高は前年比2.8%増加したものの、売上原価が前年比34.5%増加したこと等を主たる要因として、営業損失181百万円を計上。
営業外収益にて、経常損失168百万円となるものの、法人税等の影響で当期純損失として、207百万円を計上。

決算ハイライト(2)

年間売上高・利益の推移 (連結)



○財務状況（連結）

（単位：百万円）

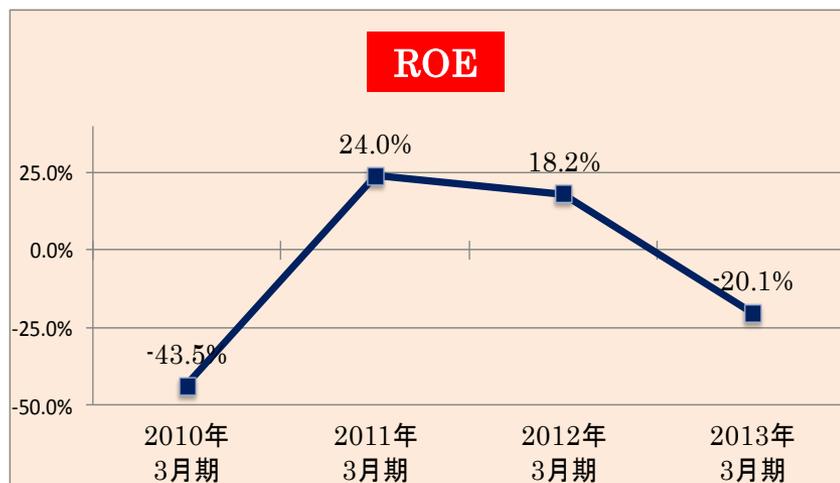
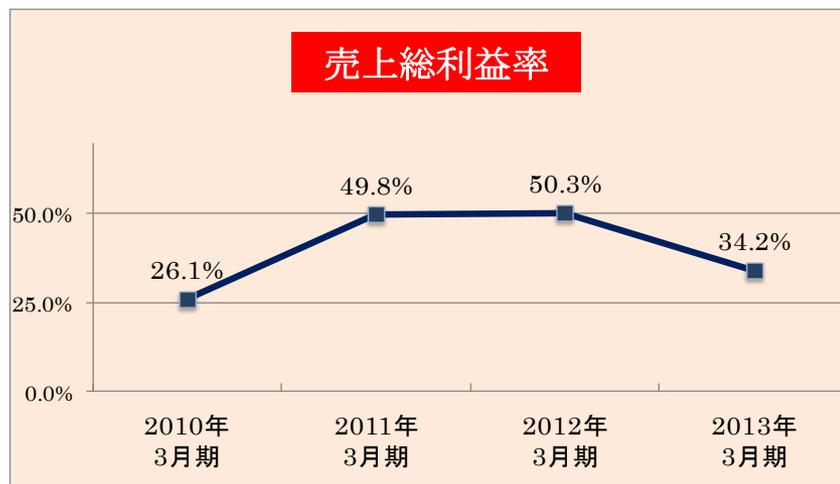
	2012年3月期	2013年3月期	前期比増減率
流動資産	1,214	1,760	44.9%
固定資産	786	818	4.0%
資産合計	2,001	2,579	28.9%
流動負債	652	1,388	112.7%
固定負債	164	161	-1.6%
負債合計	816	1,549	89.8%
純資産合計	1,184	1,029	-13.1%

資 産 : 2013年3月発売タイトルの資金回収が翌期となったため、受取手形及び売掛金が増加。

負 債 : 短期借入金が570百万円増加したこと等により、負債合計が前年比89.8%増加。

純資産 : 利益剰余金が212百万円減少したこと等により、純資産合計が前年比13.1%減少。

決算ハイライト(4)



ROE： 株主資本利益率 $ROE = \text{当期純利益} / \text{株主資本} \times 100$

ROA： 総資本利益率 $ROA = \text{当期純利益} / \text{総資産} \times 100$

セグメント別状況

その他事業

株式会社ブロッコリーから発売中の『うたの☆プリンスさまっ♪』シリーズの受託開発を行う。また、カード&グッズショップ『プリニークラブ』は2013年度中に愛知県名古屋市に2号店をオープン予定。

パッケージ事業

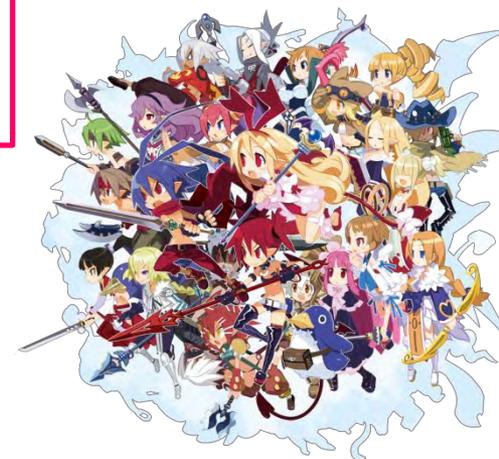
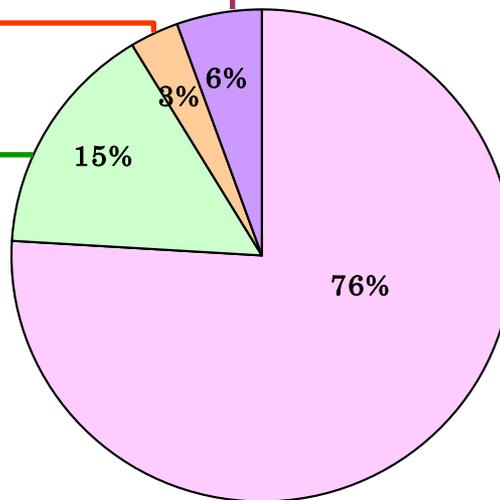
国内外合わせ全11タイトルを発売。『ディスガイア D2』をはじめとする20周年記念タイトルを発売。また、グッズを製作し、通販やコミックマーケット83等のイベントを通じて販売を行う。

ライセンス事業

株式会社ドリコムとの共同事業であるソーシャルゲーム『ビックリマン』の展開や当社タイトルのコミカライズ等、ライセンスアウトを図る。

オンライン事業

GREE及びヤマダゲーム向けソーシャルゲーム『ディスガイア魔界コレクション』の配信を開始。また、当社タイトルのダウンロード販売、ダウンロードコンテンツの配信を行う。



セグメント	2013年3月期			
	パッケージ	オンライン	ライセンス	その他
売上高	1,920	389	80	139
営業利益	△136	168	60	△26

セグメント	2012年3月期			
	パッケージ	オンライン	ライセンス	その他
売上高	1,868	294	166	131
営業利益	221	227	150	△34

国内の状況(1)

『神様と運命革命のパラドクス』

20周年記念タイトル第1弾。キャラクターデザインとして、いとうのいぢ氏を迎え入れて制作した完全新規タイトル。

PS3

神様
と
運命革命の
パラドクス



『特殊報道部』

20周年記念タイトル第2弾。当社では初となるPlayStation Vitaでの新規タイトル。

PSV

特殊報道部
トクショホウドウブ

ディスガイア D2

PS3

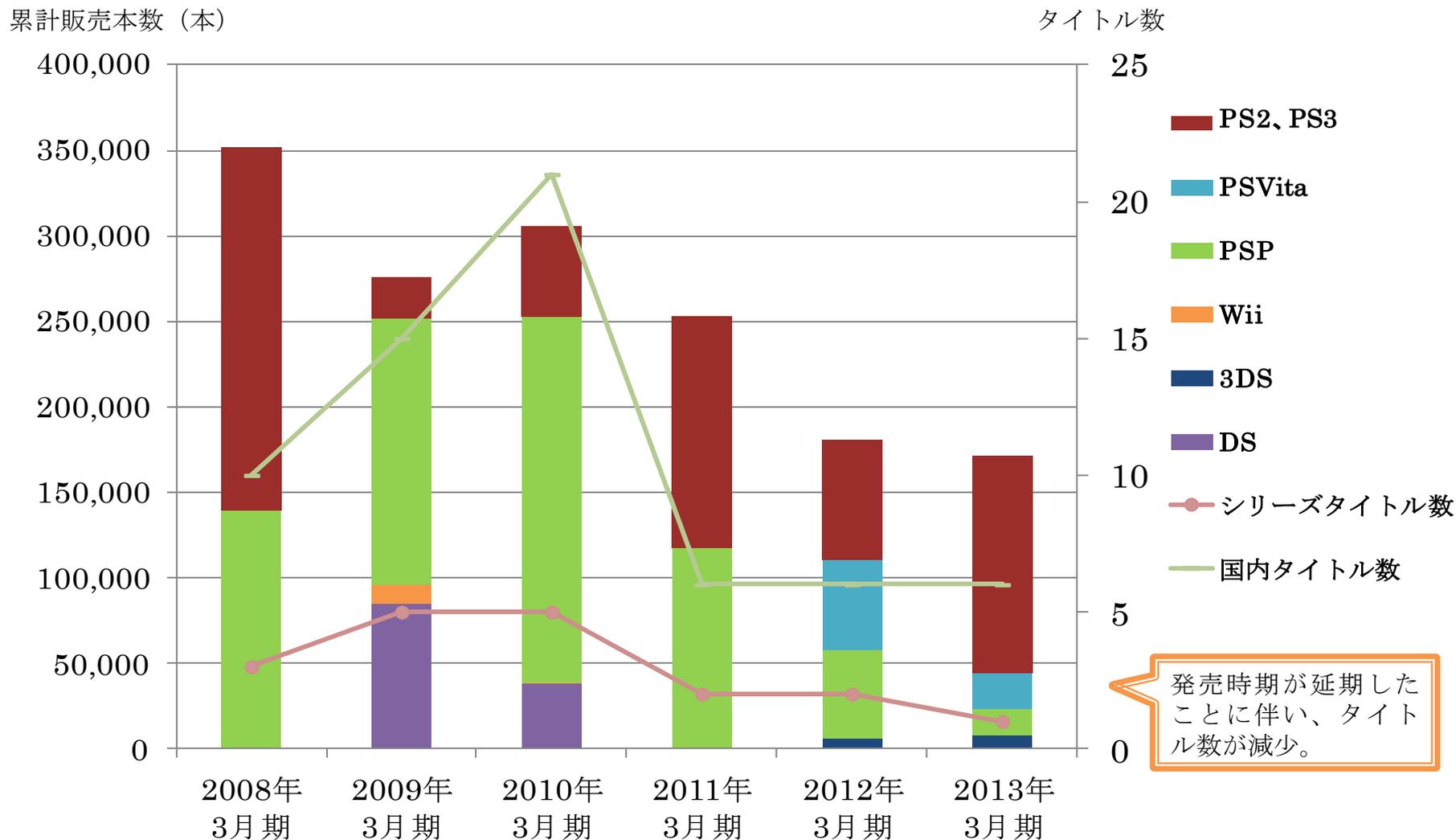
20周年記念タイトル第3弾。当社の大ヒットシミュレーションロールプレイングゲーム『魔界戦記ディスガイア』のその後を描く完全新作タイトル。

DISGAEA D2
ディスガイア ディメンション2



国内の状況(2)

国内累計販売本数と発売タイトル数の推移

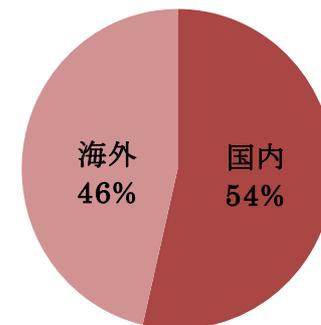


● 財務状況（海外子会社）

（単位：百万円）

● 海外売上比率

	2012年3月期	2013年3月期	前期比増減率
売上高	1,186	1,174	-1.0%
経常利益	172	133	-22.6%
当期純利益	97	96	-1.0%



● 主な発売タイトル

『Disgaea3: Absence of Detention』

邦題：『魔界戦記ディスガイア3 Return』



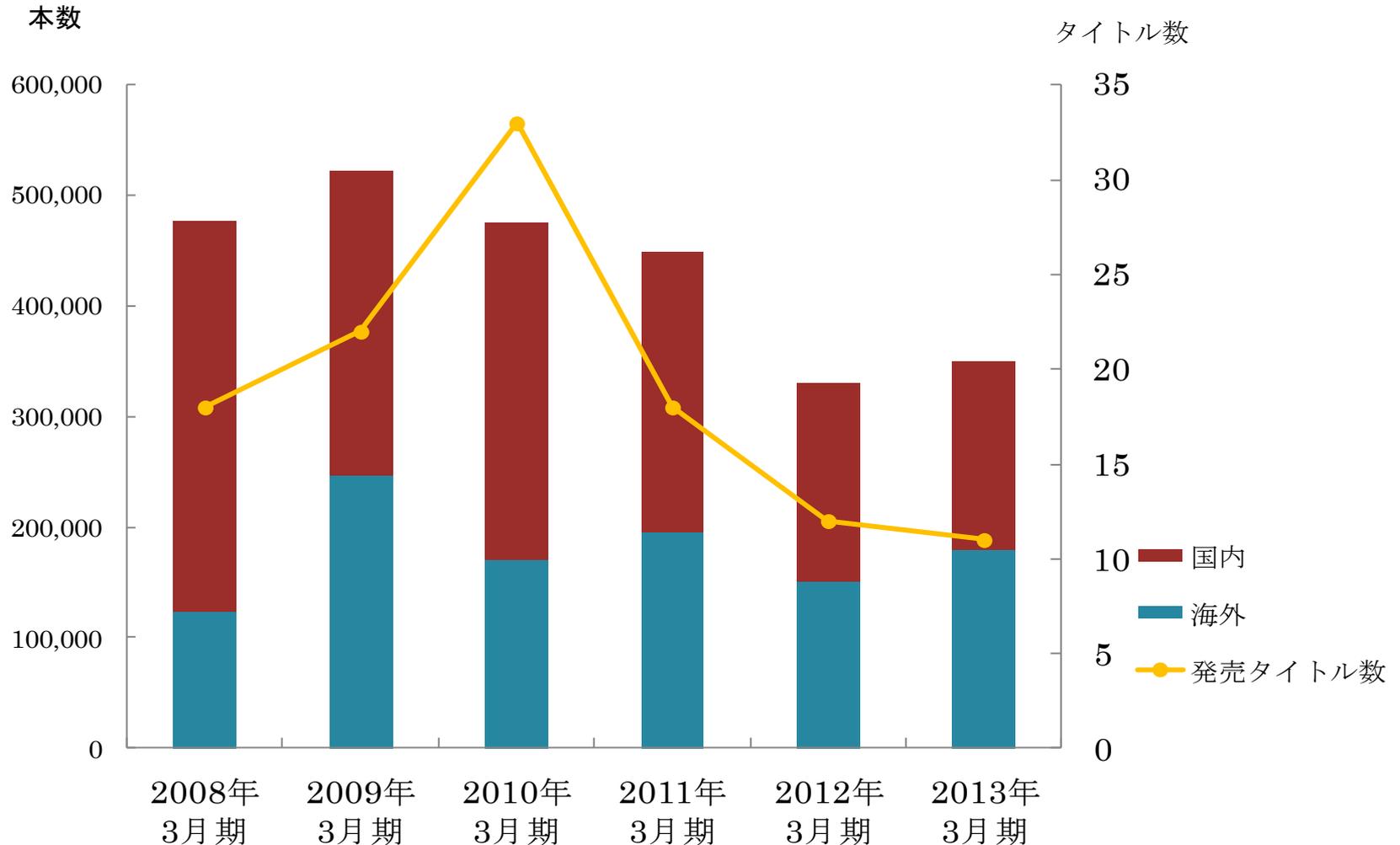
『Atelier Meruru: The Apprentice of Arland』

邦題：『メルルのアトリエ～アーランドの錬金術士3～』



グループタイトルの販売本数推移(国内・海外別)

● グループタイトルの販売本数推移 (国内・海外別)



2014年3月期の重点課題

開発力の強化

当事業年度に計画していたタイトルの多くが発売延期となってしまったことを受け、開発体制の強化を行う。これにより、安定した品質を保ちつつ、プロジェクトの開発期間の適正化を行い、コストの削減を実現する。

新規 I P (知的財産) の創出

新規オリジナルコンテンツの発売、過去タイトルのブランド再構築等を行なうことによりディスガイアシリーズに並ぶ、あるいは同シリーズを超えるコンテンツを創出し、安定的な利益の確保を図る。



オンラインビジネスの強化

急伸するソーシャルゲーム市場に対応するため、株式会社ディオンエンターテインメントと連携し、オンラインビジネスを強化。
新しいコンテンツを投入により、当社ファンを拡大し、馴染みの薄いライトユーザからコアユーザへの転換を促す。

コラボレーションの強化

新経営理念である「Entertainment for All」に則り、ゲーム業界のみに留まらず、ゲーム以外のエンターテインメント業界とのつながりを強化。
これにより、新たなビジネスチャンス の獲得を図る。

メディアミックスの強化

当社コンテンツを題材としたメディアミックス、特にライセンスアウトを強化。
収益性及び当社コンテンツの認知、価値の向上を図る。



2014年3月期業績見通し

2014年3月期 業績予想

● 連結業績予想

(百万円)

	第2四半期累計		通 期	
	2014年3月期	2013年3月期	2014年3月期	2013年3月期
売上高	1,456	1,000	2,674	2,530
営業利益	83	△46	265	△181
経常利益	76	△39	251	△168
当期純利益	48	△89	201	△207

当期発売予定タイトル



『Z/X 絶界の聖戦』

PlayStation3
2013年5月23日
発売



『魔女と百騎兵』

PlayStation3
2013年7月25日
発売予定

『ディスガイア レギオンバトル』

Android2.2以上
2013年4月25日
配信開始

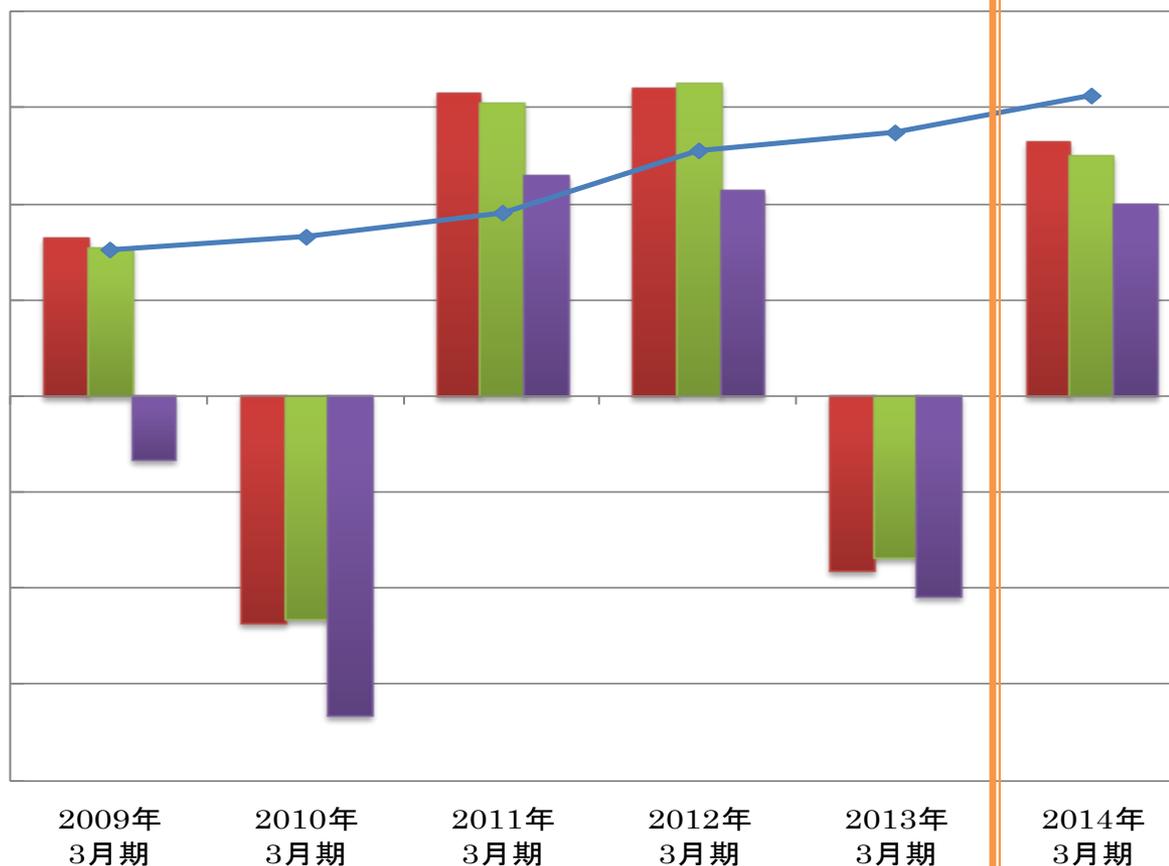


業績推移及び業績予想

年間売上高・利益の推移予想（連結）

利益（百万円）

400
300
200
100
0
-100
-200
-300
-400



売上高（百万円）

3,000
2,500
2,000
1,500
1,000
500
0

- 営業利益
- 経常利益
- 純利益
- 売上高

お問い合わせ先

株式会社日本一ソフトウェア
管理部

Tel : 058-371-7275

Fax : 058-371-7212

Mail : ir-info@nippon1.co.jp

本資料で記述しております業績予想並びに将来予想は、現時点で入手可能な情報に基づいて算定しておりますが、需要動向などの業況の変化、為替レートの変動等、多分に不確実要素を含んでおります。

そのため、実際の業績は、様々な要因の変化により業績予想と乖離することもありえますので、ご承知おきいただきますようお願いいたします。

