

株式会社日本一ソフトウェア

2011年3月期 第3四半期決算説明資料



JASDAQ
証券コード 3851

注: 当資料に記載された内容は、平成22年12月末日現在において一般的に認識されている経済・社会等の情勢および当社が合理的と判断した経営計画に基づいて作成されておりますが、経営環境の変化等の事由により、予告なしに変更される可能性があります。また、業績見通し等の数値はその正確性を保証するものではありません。投資に際しての最終的なご判断は、お客様ご自身がなされるよう、お願い致します。

● 決算ハイライト

トピック	P.3
(1)連結貸借対照表	P.4
(2)連結損益計算書	P.5
(3)セグメント別概況	P.6
最新の事業動向	P.8

● 今後の事業予定と2011年3月期業績予想

発売予定タイトル	P.9
2011年3月期 業績予想	P.10
販売本数推移	P.11
業績推移予想	P.12
今後の動向	P.13

● トピック

2011年2月4日公表

業績予想の修正

2011年3月期通期業績予想について当初予想を修正しました。
売上高は当初予想から減少したものの、営業利益・経常利益・当期純利益については、
大幅な増加となりました。
数値詳細については、P10をご参照ください。

特別損失の計上

第3四半期決算において関係会社株式について減損処理を行ったことに伴い、
個別決算において関係会社株式評価損として15,000千円を計上しました。
連結決算においては、減損損失として8,480千円を計上しました。

ニンテンドー3DS向けゲームソフトの制作について

NGPへの参入について

次世代プラットフォームに向けてのゲームソフト開発について情報公表しました。
詳細については、P13をご参照ください。

決算ハイライト (1)

● 連結貸借対照表

単位:千円

	2010年3月期 決算期末	2011年3月期 第3四半期末	前期比増減率
流動資産	1,164,546	976,332	△16.2%
固定資産	855,797	846,651	△0.1%
資産合計	2,020,344	1,822,983	△9.8%
流動負債	996,305	911,801	△8.5%
固定負債	259,806	201,716	△22.3%
負債合計	1,256,112	1,113,517	△11.4%
純資産合計	764,232	709,466	△7.2%

前期決算期末に比べて
資産は、受取手形及び売掛金が365,048千円の減少、仕掛品が145,570千円の増加、
負債は、買掛金が81,260千円の減少、長期借入金が60,173千円の減少、
純資産は、利益剰余金の減少等により、54,766千円の減少、
自己資本比率は1.1%増加し、38.9%となりました。

決算ハイライト (2)



● 連結損益計算書

単位:千円

	2010年3月期 第3四半期末	2011年3月期 第3四半期	前期比増減率
売上高	1,301,193	1,106,906	△14.9%
売上原価	862,609	510,306	△40.8%
売上総利益	438,584	596,599	36.0%
販売費・一般管理費	575,084	543,477	△5.5%
営業利益	△136,500	53,122	—
経常利益	△130,355	35,751	—
四半期純損失	△231,213	△8,730	—

前年同期に比べて

売上高は、コンシューマ事業における発売タイトルが22タイトルから15タイトルに減少したこと等により、14.9%減少、

売上原価率は、プロジェクト進捗管理の徹底や開発体制の効率化等により66.3%から46.1%と大幅改善、販売費・一般管理費は、広告宣伝費や経費のコスト削減や業務の効率を図り5.5%の減少となりました。

決算ハイライト (3) (セグメント別業績)

コンシューマ事業



当事業におきましては、国内外合わせ全15タイトルの発売を行いました。

国内市場においては、PlayStation Portable専用ソフトとして、『ファントムブレイブPortable』、『クリミナルガールズ』等6本を発売し、前期からの課題でありました発売タイトルの収益性の向上について、当期発売の新作タイトルにおきましては、全てのタイトルで当期期初計画を上回る販売本数を達成いたしました。

北米市場ではPlayStation Portable専用ソフトとして『Z.H.P: Unlosing Ranger VS Darkdeath Evilman』(邦題:『絶対ヒーロー改造計画』)等の4タイトル、PlayStation3向けに『Atelier Rorona:The Alchemist of Arland』(邦題:『ロロナのアトリエ～アーランドの錬金術士～』)等の2タイトル、Wii向けに『Viral Survival』(邦題:『peakvox escape virus』)等の全7タイトルを発売し、欧州市場では『ClaDun: This is an RPG!』(邦題:クラシックダンジョン～扶翼の魔装陣～)等の8タイトル(うち6タイトルは北米市場での発売タイトルと重複)を発売することで、海外市場における販売展開の拡大に努めてまいりました。

その結果、当事業における当第3四半期連結累計期間の業績は、売上高997,577千円、営業利益189,364千円となりました。

決算ハイライト (3) (セグメント別業績)

モバイル事業



当事業におきましては、アドベンチャーゲーム専用サイト「日本一アドベンチャー」を既存の総合ゲームサイト「日本一GAMES」へ統合し、顧客の一本化と経営資源の集中化を図りました。また、拡大するスマートフォン市場への対応として、iPhone・iPad向けに『現代異聞 流行り神』を配信したほか、『魔界戦記ディスガイア』を題材としたスマートフォンアプリの開発体制の強化にも注力してまいりました。その結果、当事業における当第3四半期連結累計期間の業績は、売上高22,001千円、営業利益7,016千円となりました。

アミューズメント事業



当事業におきましては、アミューズメント施設の運営を中心に事業を展開してまいりました。アミューズメント施設2店舗の運営を行ったほか、地域の催事への出展や集客率向上のための広告配布等を展開し、当社の認知度の向上を図ってまいりました。その結果、当事業における当第3四半期連結累計期間の業績は、売上高31,390千円、営業損失6,593千円となりました。

その他事業



当事業におきましては、国内外におけるオンラインショップの運営、グッズ販売等を行ってまいりました。国内市場においては、『魔界戦記ディスガイア』シリーズをはじめとする当社ライセンス商品に関連したグッズの製作・販売を行うとともに、「秋葉原電気外祭り」、「コミックマーケット79」への出展等のイベント参加を積極的に行ってまいりました。海外市場においては、アニメ『PandraHearts』、『Our Home's Fox Deity』（邦題：『我が家のお稲荷さま。』）等の4タイトルについてDVDのリリースを行い、ゲーム販売に並ぶ新たな収益源の確立に努めてまいりました。その結果、当事業における当第3四半期連結累計期間の業績は、売上高55,936千円、営業利益4,865千円となりました。



『ファントムブレイブ PORTABLE』

PSP

2010年10月28日に発売した、当社タイトルのPlayStation Portable専用のシミュレーションRPGです。
2004年にPlayStation 2で発売、その後Wii版として移植し発売されてきた『ファントムブレイブ』が、Wii版の追加要素を全て収録したうえ、更に新キャラクター、新シナリオを追加して再登場いたしました。

『クリミナルガールズ』

PSP

2010年11月18日に発売した、PlayStation Portable専用のRPGです。
それぞれに罪を抱えた個性的な少女たちの教官として、教育的指導を施しながら地獄の試練を乗り越え、少女たちを再び現世に甦らせるという独特のシナリオとゲームシステムに大変好評をいただいております。



『ビックリマン 漢熟霸王』

その他

『ビックリマン漢熟霸王』は、株式会社ロッテのロングセラー商品『ビックリマンチョコ』の新シリーズです。第一巻が2010年8月24日に発売され、テレビや雑誌などのメディアにも紹介されるなど話題を呼びました。
業種を超えたコラボレーションにより、『ビックリマン』と『ディスガイア』双方のファンに新たな魅力を提供するとともに、若年層をはじめとする幅広い年齢層へ当社ブランドの訴求を図っております。

発売予定タイトル



『魔界戦記ディスガイア4』

PS3

2011年2月24日発売予定の、PlayStation3専用シミュレーションRPGです。魔界を舞台にした「痛快なストーリー」と、長時間遊ぶことができる「やり込み要素」の充実に加え、前作から大きな進化を遂げた美しいグラフィックと、ネットワーク機能を利用したユーザー間のコミュニケーション要素が付加されました。

『クラシックダンジョンX2』

PSP

2011年3月24日発売予定のPlayStation Portable専用のアクションRPGです。X2(エクストゥー)の名にふさわしく、大変好評をいただきました前作『クラシックダンジョン』に比べ、楽しさもボリュームもX2(2倍)となり、より一層お楽しみいただける商品となっております。



※PS3 : PlayStation® 3
PSP: PlayStation® Portable

2011年3月期 業績予想



● 連結業績予想

(百万円)

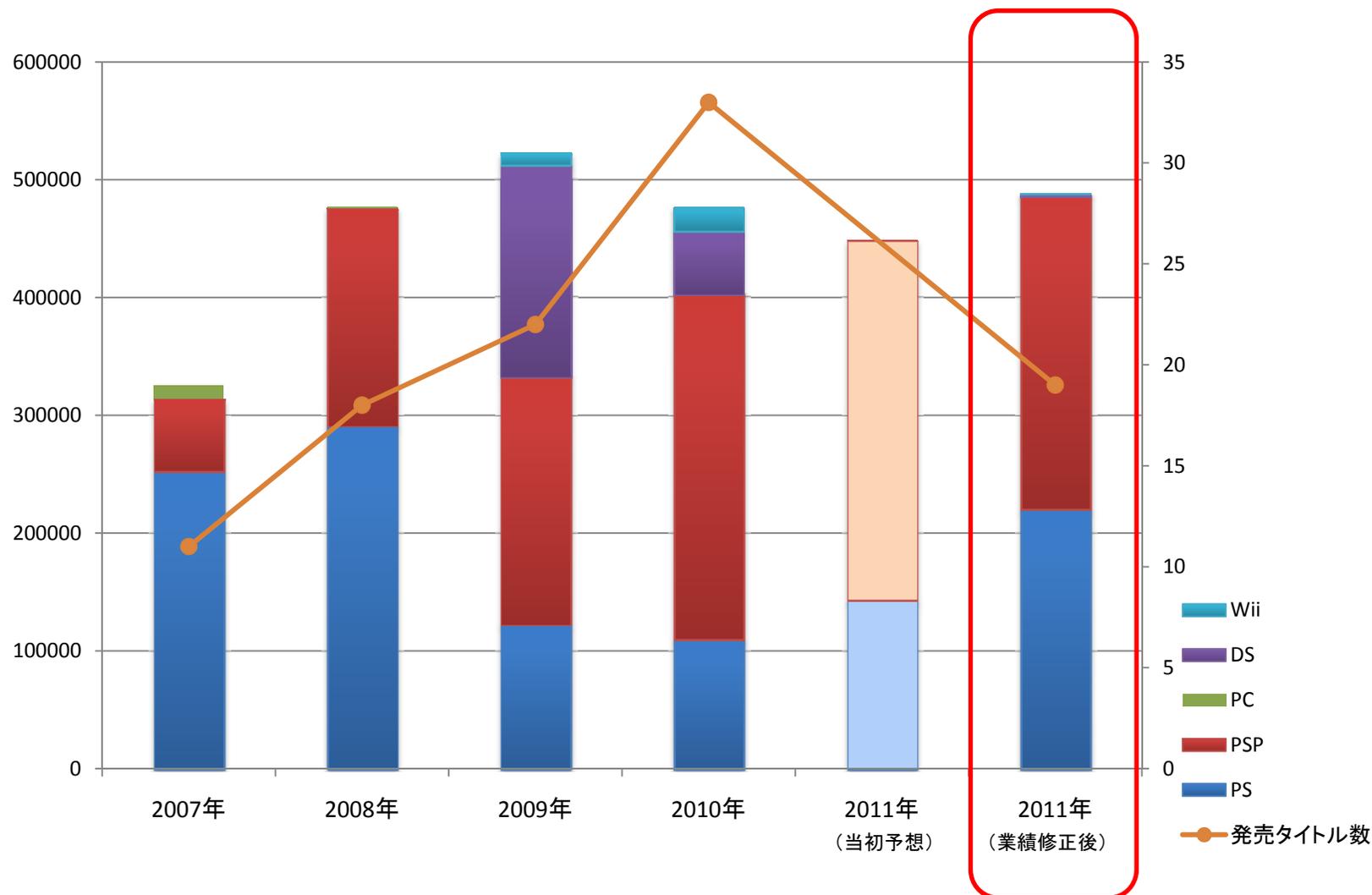
	通 期			前期増減率
	2011年3月期 (当初予想)	2011年3月期 (業績修正後)※	2010年3月期	
売上高	2,086	1,917	2,123	△9.7%
営業利益	41	143	△235	—
経常利益	34	124	△232	—
当期純利益	16	61	△332	—

※ 2011年2月4日に、当期通期業績予想を修正いたしております。

● 累計販売本数と発売タイトル数の推移(国内・海外累計)

累計販売本数(本)

タイトル数

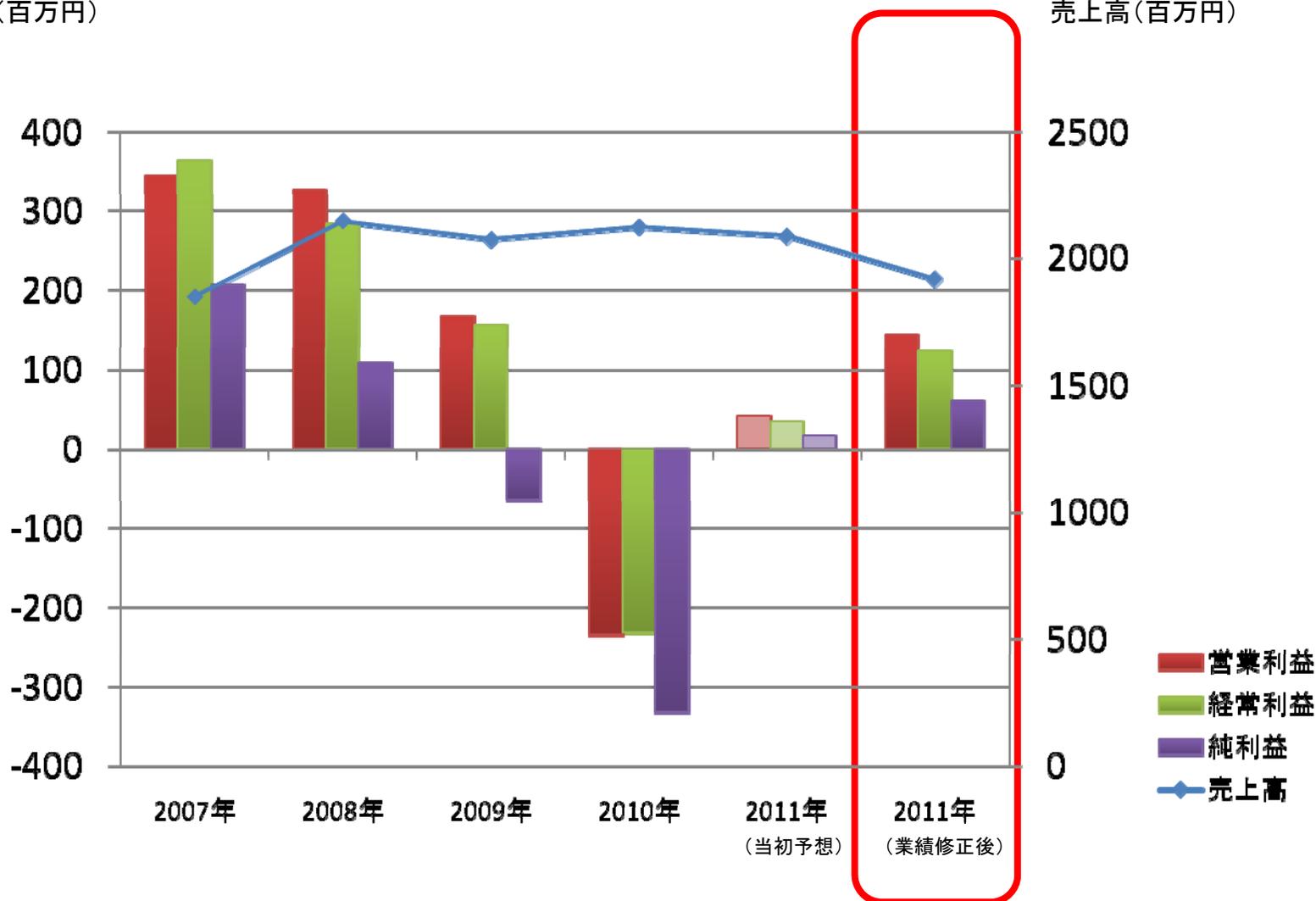


※PSP: PlayStation® Portable、PS3: PlayStation® 3、DS: ニンテンドーDS

● 年間売上高・利益の推移予想(連結)

利益(百万円)

売上高(百万円)



『ビックリマン漢熟霸王 三位動乱戦創記』

3DS

任天堂株式会社より、2011年2月26日発売予定のニンテンドー3DS専用のゲームソフトです。画数の大きさや熟語にした際の総画数によって強さが変わり、カードゲームのように対戦ができる他、集めたシールにて友達との対戦可能な内容となっております。また『ビックリマン漢熟霸王 第二巻』は2011年3月1日に発売予定であり、当社タイトル『魔界戦記ディスガイア4』（2011年2月24日発売予定）のキャラクターが登場いたします。



次世代携帯型エンタテインメントシステム 「NGP」へ参入決定

NGP

※NGPとは、2011年1月27日にソニー・コンピュータエンタテインメントから発表された、2011年末に発売予定の次世代携帯型エンタテインメントシステム「Next Generation Portable」のコードネームです。

スマートフォン（高機能携帯電話）向けゲームアプリ

スマートフォン

スマートフォン（高機能携帯電話）向けゲームアプリを、今冬配信開始予定です。
当社人気タイトルである『魔界戦記ディスガイア』を題材としたゲームアプリとなっております。



※3DS: ニンテンドー3DS

※記載されている会社名、製品名は、各社の登録商標または商標です。

*** お問い合わせ先 ***

**株式会社日本一ソフトウェア
管理部**

Tel : 058-371-7275

Fax : 058-371-7212

Mail : ir-info@nippon1.co.jp

本資料で記述しております業績予想並びに将来予想は、現時点で入手可能な情報に基づいて算定しておりますが、需要動向などの業況の変化、為替レートの変動等、多分に不確実要素を含んでおります。そのため、実際の業績は、様々な要因の変化により業績予想と乖離することもありますので、ご承知おきいただきますようお願いいたします。